Blood on the Clocktower

A New Kind Of Fairy Tale

疯已重试

支持7-15人

剧本作者：Melodia

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本历书

史莱克
每个夜晚 *，如果你曾在游戏中“疯狂”地证明自己是史莱克，你要选择一名玩家：他在下个白天要“疯狂”地证明他是唐基，否则他在下个白天不能投票。

柴郡猫
每个夜晚，你要选择一名玩家：当天夜晚限一次，他可能会被当作错误的角色或阵营。下个白天，你可以拜访说书人以得知他今晚得知的信息。

魔镜
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一个角色：该角色对应的玩家之一会发生不好的事。

姜饼人
每个夜晚，你要选择一名玩家：他会得知自己被姜饼人选择，如果他今晚可以行动，他在你的行动后立即行动。

白马王子
每个夜晚，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：他获取信息的目标必须包括你在内，并且他的自身能力必须指向你，直至下个黄昏。

旅行者

**建议7人以上加入旅行者*

钟楼剧本博物馆
美术设计

诡异童话
A New Kind Of Fairy Tale

剧本作者：Melodia

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

汉塞尔 & 格莱特 HANSEL & GRETEL
在你的首个夜晚，你会得知恶魔与外来者之间最近的距离是否小于恶魔与爪牙之间最近的距离。如果相等，你得知的信息由说书人决定。[+0~1 外来者]

毛伊 MAUI
在你的首个夜晚，你要选择每种角色类型的各一个角色：你会得知其中不在场的角色数量。

阿南西 ANANSI
每个夜晚，你要选择除你以外的两名玩家：你会得知他们中有多少玩家的能力能在夜晚造成或阻止死亡。

爱丽丝 ALICE
每个夜晚，你要选择除你以外的两名玩家：在奇数夜晚，他们不会醉酒或中毒直到下个黄昏；在偶数夜晚，他们当晚不会死亡。

小红帽 RIDING HOOD
每个夜晚，你会得知一个与上个夜晚不同的角色类型：与你临近的存活玩家均不是这个类型的角色。

彩虹蛇 YURLUNGGUR
每个夜晚 *，你要选择一个角色：如果该角色不在场，会有一名玩家死亡。
如果你死亡，你会在当晚得知是否有玩家因你的能力死亡。

阿努比斯 ANUBIS
每个夜晚 *，如果最近死于处决的玩家不是你提名的玩家，你得知他与提名者是否为同一角色类型。

火柴女孩 LITTLE MATCH GIRL
每个白天，你可以拜访说书人以获取一条建议，或一条正确信息，或一条来自私聊的有用的信息，或死亡。

山鲁佐德 SCHEHERAZADE
每个白天，你可以公开发表一个声明。
每个夜晚 *，如果你发表过的声明中有（至少 1 个）正确的，你死亡。

孙悟空 SUN WUKONG
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家并猜测他是哪一个善良角色：如果你猜对了，他死亡。
当你首次即将在夜晚死亡时，你不会死亡，随后你醉酒。

姆温都 MWINDO
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名除你以外的存活玩家：如果他是善良的，今晚不会有玩家死亡。

伊瓦 - 萨梅迪 IWA SAMEDI
当你首次即将在夜晚死亡时，你会被唤醒并要选择一个善良角色：如果该角色不在游戏中，在你死亡后，你会获得该角色的能力。
否则，你不会死亡。

莴苣姑娘 RAPUNZEL
如果除你以外离你最远的镇民在夜晚时即将死亡，他不会死亡，随后你会得知他是谁。

善良阵营·外来者

青蛙王子 FROG PRINCE
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：当且仅当他获胜时你才会获胜，即使你醉酒、中毒或死亡。

金纺女 GOLD SPINNER
一名玩家可能会被当作与他原本不同的阵营或恶魔。
每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个玩家，如果你猜对了，你会变成一个不在场的镇民角色。

阿拉丁 ALADDIN
如果你即将在夜晚死亡，恶魔可以选择阻止你的死亡并查看魔典。
如果你被处决，当晚恶魔可以查看魔典。

纳纳瓦钦 NANAHUATZIN
你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。
每个夜晚 *，如果今天白天没有人死于处决，你可能死亡。

邪恶阵营·爪牙

狐仙 KITSUNE
在你的首个夜晚，你要选择一个角色：你可能会被当作该角色、该角色类型及该角色的阵营，即使你已死亡。
爪牙和恶魔会在夜晚一同被唤醒。

死神 SHINIGAMI
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
如果你以此法杀死了恶魔，你与恶魔交换角色。

魔笛手 PIED PIPER
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择杀死该玩家，或使中毒目标改变。

伊夫利特 IFRIT
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让下一名你参与了投票的被处决玩家不会死亡。如果只有 4 名玩家存活，你失去此能力。

邪恶阵营·恶魔

大灰狼 BIG BAD WOLF
在你的首个夜晚，你要选择一名存活玩家成为猎物。
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。如果猎物在今天白天死亡，改为选择两名玩家，随后，你要选择新的猎物。

芭芭雅嘎 BABA YAGA
每个夜晚限一次，你可以选择一个角色：你获得该角色的能力，然后该角色中毒，直到你改变选择。[-1 外来者]

罗刹 RAKSHASA
每个夜晚 *，如果今天白天死亡的玩家中没有与你昨晚杀死的玩家相同的角色类型，你要选择至多两名玩家：他们死亡。
[+1 外来者]

红心皇后 QUEEN OF HEARTS
每个夜晚 *，你要选择发布一个未发布过的敕令并执行效果。
随后，你要选择一名玩家：他死亡。

• 红心皇后的扑克敕令 •

- ♠ 黑桃：死亡的爪牙与你今晚击杀的爪牙重获能力直到下个黄昏。
- ♥ 红心：所有其他玩家中毒，直到下个黄昏。
- ♣ 梅花：你要选择一名玩家：他死亡。即使任何原因让他不会死亡。
- ♦ 方块：你要选择一名玩家：他死亡。如果你因此杀死了一名爪牙，刷新其他所有敕令。

*代表
非首个夜晚