Into the Maelstrom
暗潮之下

海外“自制角色”社群资源体验剧本　　剧本作者：摸鱼学徒

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

铁匠 Blacksmith
在你的首个夜晚，你得知有多少名外来者在场。
所有外来者醉酒，[+1 外来者]

海盗 Pirate
在你的首个夜晚，你会得知几名海盗在场。如果所有存活的善良角色均为海盗，善良阵营获胜。[+0 或 1 海盗]

面包师 Backer
你必须每天提名不同的存活玩家。每个夜晚 *，你得知你提名过和提名过你的玩家中共有几种角色类型。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

少妇 Wench
每个夜晚，你得知一名玩家。他醉酒直到下个黄昏，他因自身能力获得的信息均为错误。

追猎者 Hunter
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他不是恶魔，且与他邻近的玩家中有且只有一名是邪恶的，他死亡。

大亨 Tycoon
一名与你握手的玩家可能会醉酒直到明天黄昏。
每个夜晚 *，你会得知你是否在今天白天与邪恶玩家握手。

保镖 Bodyguard
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个除自己以外的角色：邪恶玩家的负面能力对他无效。

小说家
每个白天，你可以邀请一名玩家（*与之前不同*）与你分别私下询问说书人：他可以问一个是非问题，随后你会得知一个答案相同的是非问题。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

商人 Merchant
你可以与任意一名其他玩家缔结约定。
在新约定达成之前，如果有玩家违约，你和他之一会在当晚死亡。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

（***相克规则：*** *如果食人族获得了面包师的能力，他会得知这一信息。*）

善良阵营·外来者

流浪汉 Tramp
如果在对你的处决中有人投票，你可能会立即被处决。

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

囚犯 Prisoner
在你的首个夜晚，你会得知一个不在场角色。
如果超过半数玩家同意释放你，你会变成这个角色和对应的阵营。
在你被释放前你不能投票。

修补匠
你随时可能死亡。

邪恶阵营·爪牙

马戏领班 Ringmaster
每局游戏限一次，即使你已死亡，你可以选择成为说书人。
此后你仍然可以投票。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了什么能力。

（***相克规则：*** *如果海盗在场数量不足 2 人，科学怪人可以让恶魔拥有海盗的能力。*）

斗牛士 Bullfighter
在你发起提名后，一名除你以外的投票玩家会在当晚死亡，如果没有除你以外的玩家投票，你可能在当晚死亡。

战车 Chariot
与你顺时针距离为 1 的玩家中毒。
如果是邪恶的非旅行者玩家，改为和他交换角色。
每个夜晚 *，或该玩家死亡时，该距离 +1。

（***相克规则：*** *如果普卡的角色因战车发生了交换，不会因此移除原本普卡的“中毒”提示标记与效果。*）

邪恶阵营·恶魔

西西弗斯 Sissaphyth
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在夜晚时，如果所有爪牙死亡，你要选择一个除你以外的恶魔角色：你变成那个恶魔，并且每晚行动两次。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

献礼 Le Cadeau
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
首个提名你的镇民会在当晚变成邪恶的献礼，而你会随之死亡。
但每局游戏只能成功转化一次。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

独奏家
旅行者会被非旅行者角色当作不在游戏中，但恶魔仍然可以选择杀死旅行者。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Into the Maelstrom

暗潮之下

支持7-15人

海外“自制角色”社群资源体验剧本

剧本作者：摸鱼学徒

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

说书人手册

钟楼剧本博物馆

钟楼剧本博物馆
美术设计