赎罪小镇

SUI染钟楼制作组
钟楼剧本博物馆

剧本作者：星火乐

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。
（善良 / 邪恶 / 均势）

异教领袖
每个夜晚，你会转变为与你邻近的一名存活的玩家的阵营。
每个白天，你可以提议所有玩家加入你的教派，如果所有善良玩家同意加入，你的阵营获胜。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

道士
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果你选中了恶魔，你死亡，然后他醉酒直到下个黎明。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

侍臣
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始醉酒三天三夜。

鸽
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一个镇民角色：如果他在场，他醉酒并死亡。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

吟游诗人
当一名爪牙死于处决时，*（除了你和旅行者以外的）*所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

书童
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：除首个夜晚以外，当他被邪恶玩家的能力选择或影响时，你死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。
随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

赶尸人
与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。
[-1 外来者]

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

僵怖
每个夜晚 *，如果今天白天没有人死亡，你会被唤醒并要选择一名玩家：他死亡。
当你首次死亡后，你仍存活，但是会被当作死亡。

痴妊
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他死亡时你才会一同死亡。

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

利维坦
如果多于一名善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。
所有玩家都知道利维坦在场。在第五个白天结束时，邪恶阵营获胜。

疯狂
当你陷入〝疯狂〞时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

赎罪小镇

支持7-15人

剧本作者：星火乐

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

SUI染钟楼制作组
钟楼剧本博物馆

官员
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，他的投票算作三票。

女舍监
每个白天，你可以选择至多三对玩家交换座位。
玩家不能离开座位私聊。

刁民
曾在白天粗暴地打断过你的发言的玩家之一会在当晚醉酒，即使你已死亡。

窃贼
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天他的投票会被算作负数。

主教
只有说书人可以发起提名。每个白天说书人至少要提名一名你对立阵营的玩家。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆钟楼剧本博物馆钟楼剧本博物馆