The Minotaur's Labyrinth 弥诺陶迷宫

v3.0.0

剧本作者：Urban Minotaur

海外版“诡诈杰克”首次登场的剧本

杰克谜题

[诡诈杰克意味着有两名说书人]

当玩家因角色能力获取信息时，其中一位说书人提供正确信息，另一位提供错误信息。
每次需要获取信息时，玩家自行选择由哪位说书人来告知，在涉及游戏规则或非角色能力信息时，说书人始终必须说真话。
每局游戏限一次，通常在善良阵营逐渐分辨出真假说书人时，说真话的说书人可以变为说假话的，反之亦然。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个晚夜

善良阵营·镇民

钟表匠
在你的首个夜晚，你会得知恶魔与爪牙之间最近的距离。
（邻座的玩家距离为 1）

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有爪牙在场）

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”*（干扰项）*。

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效*（从上个黎明到你被唤醒时）*。

（私货相克规则：数学家会得知玩家是否因奇遇角色而产生了错误信息）

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

沙巴洛斯
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们死亡。你上个夜晚选择过且当前死亡的玩家之一可能会被你反刍。

其他夜晚

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生（复活）。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

（相克规则：如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。）

邪恶阵营·恶魔

琥
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

奇遇角色

诡诈杰克 Knaves
场上有两位说书人：一人说真话，一人说假话。
每局游戏限一次，他们可能会在黄昏互换。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

The Minotaur's Labyrinth

米诺陶迷宫

支持7-15人

海外版“诡诈杰克”首次登场的剧本

剧本作者：Urban Minotaur

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计