或者旧之都

“BWG·剧本大乱斗”40强

剧本作者：“外卡大魔王”—星火乐

Remake

在第三个白天结束后，游戏回到为首个夜晚做准备前，但是已经死亡的玩家依旧会在对应的时间死亡。

(锈刃领袖/佞舌不会参与邪恶方互认，自杀的半巫妖会被当作杀死自己)

钟楼剧本博物馆

美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名**邪恶玩家**。每当你得知的玩家**死亡**，你会在当晚得知另一名**邪恶玩家**。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

画家
在你的首个夜晚，你会得知一个在场角色。每个白天你可以进行一次猜测，每当你**猜对**谁是你最近获得的角色，当晚你会得知另一个在场角色。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“*恶魔*”*(干扰项)*。

筑梦师
每个夜晚，你要选择 *(除你及旅行者以外的)* 一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

情报官
每个夜晚，你要选择一名玩家：你得知在与他的私聊中应当提及的一个话题。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

巡山人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**落难少女**，她会变成一个不在场的**镇民角色**。
[+ 落难少女]

调香师
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家或一个**邪恶角色**：他会得知**调香师**在场。

军医
每局游戏限两次，在夜晚时，你可以选择一名**存活**的玩家，如果他将要**死亡**，他**存活**，反之亦然。**恶魔**不会因此**死亡**。

银匠
在最后一个白天，你决定谁会**被处决** *(所有玩家都会得知)*。如果你在夜晚即将**死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。

弄臣
当你首次将要**死亡**时，你**不会死亡**。

时空碎片
你的能力由所有**死亡**玩家的部分能力组成，在最后一个白天或你**死亡**后，你可以拜访说书人以得知你的能力是什么。

善良阵营·外来者

呆瓜
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的**阵营落败**。

落难少女
所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。

石像鬼
你以为你是一个在场的**镇民角色**，但其实你不是。
如果该**镇民死亡**，你转变为对立阵营。

食人魔
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已**醉酒**或**中毒**，但你不知道你转变后的阵营。

邪恶阵营·爪牙

召唤师
在首个夜晚，你会得知三个**伪装**。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无恶魔在场]

死神
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**。如果你以此方式杀死了**恶魔**，你与他交换角色。

笔仙
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**，并会被**善良玩家**当作**邪恶的笔仙**。每局游戏限一次，你可以更换你的选择，上一个被你选中的玩家**死亡**。

佞舌
每局游戏限一次，在夜晚时，**恶魔**可以选择一名玩家：他变成**邪恶的佞舌**。[无佞舌在场，+2 外来者]

(相克规则：如果没有玩家能决定谁是锈刃领袖，则说书人决定谁是锈刃领袖。)

幸福
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会得知被**幸福**选中，且他只能与你**一同获胜**。

(相克规则：如果被幸福选择的落难少女被猜测了，则落难少女跟随善良阵营落败。)

邪恶阵营·恶魔

狂戮
每个夜晚 *，你可以选择任意名玩家，并猜测他们是哪些**善良角色**：如果你都没猜错，他们**死亡**。
如果你不做选择，会有一名玩家**死亡**。

锈刃领袖
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[+0/1 外来者，爪牙们决定你是谁]

半巫妖
每个夜晚 *，你要选择等同于**死亡邪恶玩家**数量的玩家：他们**死亡**。如果你因此而**死亡**，你仍**存活**，但会被当作**死亡**。
如果白天没人**被处决**，当晚你可以交换两名初始**邪恶玩家**的真实角色。

可能

某件事“可能”发生，代表**说书人**决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

首夜个晚

其夜他晚

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

长者已死

支持7-15人

“BWG·剧本大乱斗”40强

剧本作者：“外卡大魔王”—星火乐

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计