# 侠客风云决

美术设计：Lei & 摸鱼

第一届华灯初上剧本创作大赛·6强[最佳国风剧本]　剧本作者：泽度哥摧毁停车场

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

## 善良阵营·镇民

### 钟表匠
在你的首个夜晚，你会得知恶魔与爪牙之间最近的距离。（*邻座的玩家距离为 1*）

### 调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色（*或者你会得知没有爪牙在场*）。

### 小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

### 占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作恶魔。

### 侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

### 熊孩子
每个夜晚，你要选择一个镇民角色：他的能力会产生错误信息，直到下个黄昏。

### 将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。（*善良 / 邪恶 / 均势*）

### 赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

### 神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

### 旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

### 博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

### 哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

### 食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

## 善良阵营·外来者

### 魔像
每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

### 杂技演员
每个夜晚 *，如果与你邻近的存活善良玩家之一醉酒或中毒，你死亡。

### 畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

### 陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

## 邪恶阵营·爪牙

### 麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

### 红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

### 赶尸人
与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。[-1 外来者]

### 寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

## 邪恶阵营·恶魔

### 穷奇
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果今天白天有外来者死亡，当晚改为你要选择一名玩家：他死亡，但被当作仍然存活，随后会有一名其他玩家死亡。[+1 外来者]

### 珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

### 亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

### 普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

**疯狂**
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

**中毒 / 醉酒**
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

沈氏·钟楼谜团

# 侠客风云决

支持7-15人

第一届华灯初上剧本创作大赛·6强[最佳国风剧本]

剧本作者:泽度哥摧毁停车场

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

美术设计：Lei & 摸鱼