



全员谜语人

更新至2024年1月

-  游戏开始时，玩家只会得知自己的角色类型（镇民、外来者、爪牙或恶魔），不会得知自己是具体哪名角色。可能来自于“暗流涌动”、“黯月初升”、“梦陨春宵”和“实验性角色”所有官方设计的任何一个角色。
-  玩家不知道自己具体的角色，但仍然可以正常获取信息，**恶魔**正常得知自己**爪牙**是谁，**爪牙**正常互认。夜间正常被唤醒发动技能获取信息。（恶魔不会获得三个不在场的善良角色）
-  每个白天，每位玩家均可拜访说书人猜测一个有关于自己技能的问题，会得到“无关/有关/接近/完美”四种答案，来表示答案的接近程度，只有完全答对才会获得“完美”。注意！问题只能与自己技能有关，而不是与角色有关。这个问题的答案不会被异常状态所影响，他一定为真。（例：你不能询问你的角色是不是两个字，不能询问是不是某个剧本的角色，你只能从你的技能效果出发询问）
-  猜测自己的角色时，如遇到“认知覆盖”的情况，你只会获得你所认知的那名角色的信息。（例：你是疯子，你开局得到信息你是一名恶魔，你猜自己是疯子会得知“无关”，你所得到的猜测答案只会引导你猜出你所认知的那名恶魔）。
-  每天黄昏时，说书人会告知所有玩家，目前已有多少名玩家猜测正确，获得“完美”。
-  注意！说书人夜间唤醒你的话术/行动，这对你猜中自己是哪名角色很重要！

灵感来源于混合剧本“全员失忆”和官方实验性角色失忆者

美术设计: Lei. & 摸鱼

[illegible]