开不大笑II

剧本作者：金凤

乐子人！

任何时刻（即使是游戏开始前），一个玩家可以向众人宣布他要表演一个小才艺，如果他表现得很有趣，他可以在表演结束后私下询问说书人并获得一个“奖励”。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

炼金术士
你拥有一个不在场的爪牙角色的能力。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一名在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

郎中
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（*与之前不同*），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

无神论者
说书人可以打破游戏规则。如果说书人被处决，善良阵营获胜，即使你已死亡。[无邪恶角色在场]

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

（相克规则： 被提名且死亡的玩家算作被处决。）

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

宠妃
每局游戏限一次，说书人会在关于你的事情上打破规则。随后，你会秘密得知说书人为此做了什么。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

戏子
所有戏子互相认识。不论在场的戏子数量多少或存活与否，胜负结果会被对调。[所有善良玩家都是戏子]

（相克规则： 无神论者在剧本中时，处决说书人导致的胜负结果不会被戏子反转。）

（相克规则： 互为克星的角色在同一时间里只能有其中一个角色在场。）

（相克规则： 在戏子存在于剧本中时，照顾小怪宝的玩家可以在游戏中任意时候向说书人示意自己“想要死亡”，说书人会在当晚杀死这名玩家。）

（相克规则： 在戏子存在于剧本中时，军团可以在游戏中任意时候向说书人示意自己“想要死亡”，说书人会在其中一名玩家示意后在夜晚一同唤醒所有军团，并询问这些玩家是否要一同）

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

修补匠
你随时可能死亡。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

瘟疫医生
如果你死亡，说书人获得一个不在场的爪牙能力。

（相克规则： 如果在瘟疫医生死亡时说书人获得了提线木偶的能力，且与恶魔邻座的存活玩家中有镇民或外来者，其中一名玩家会变成邪恶的提线木偶。如果此时场上的邪恶玩家数量比初始设置时的数量超出一名或更多，改为无事发生。）

邪恶阵营·爪牙

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

酿酒师
每个夜晚，你要选择一个镇民角色：当他下一次通过自身能力获取信息时，改为得知你给出的信息。

禁卫军
在你的首个夜晚，你要选择存活或死亡。
“疯狂”地想要这样做的玩家可能会立即被处决。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

（相克规则：提如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得红唇女郎的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。）

（相克规则：如果在五名及以上的玩家存活时照看小怪宝的玩家死亡，当晚红唇女郎必须要照看小怪宝。）

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：提线木偶会与一名爪牙玩家邻座，而不是恶魔。提线木偶不会被唤醒来决定是否照看小怪宝，也不会在照看小怪宝时得知自己是提线木偶。）

邪恶阵营·恶魔

牙嵴巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

姑获鸟
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
你可能会拥有上一个死于处决的爪牙的能力。

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。
如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

暴乱
被提名的玩家死亡，但他可以立刻再次发起提名（*第三天白天他必须这么做*）。在第三个白天结束时，邪恶阵营获胜。
[所有爪牙都是暴乱]

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

骗人精
每局游戏限一次，一名善良玩家可能会得知“有问题”的信息。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

永不天亮 II

【拼酒】 一名与你阵营相同的玩家醉酒直到明天黄昏。

【内卷】 你的能力会正常生效，直到明天黄昏或你进行下一次表演的时刻。

【小玩笑】 你白干了（*邪恶的说书人*）。

【我又行了】 你死亡，随后立即起死回生。

【我是小丑】 你需要再下个白天完成说书人给的任务，如果完成会有好事发生，否则你的阵营会遭遇一些不好的事情。

[说书人可自由发挥，仅提供建议]

剧本作者：金凤

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计