风起云涌

剧本作者：小虫

我是酒鬼？

活尸镇民在涡流在场的情况下，也可以获得正确信息。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（*左 / 右 / 相同*）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会**得知错误信息**作为替代。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**爪牙角色**。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他**死亡**。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

引路人
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有**邪恶玩家**的能力选择或影响了他们之中的玩家。

*（**相克规则：** 侍女会得知引路人是否醒来，即使她是在引路人之前醒来。）*

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。

道士
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果你选中了**恶魔**，你**死亡**，然后他**醉酒**直到下个黎明。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。
在当晚，你会得知**猜测正确**的角色数量。

戏法师
每个白天，你可以公开进行一次谁是**爪牙**，谁是**恶魔**的猜测。
如果你猜对，**善良阵营**获胜。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

修补匠
你随时可能**死亡**。

狂热者
如果有大于等于五名玩家**存活**，你必须在所有提名中投票。

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会**醉酒直到下个黄昏**。你会**转变为他的阵营**。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

男爵
会有额外的**外来者**在场。[+2 外来者]

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

赶尸人
与你邻近的两名镇民玩家会在其首次**死亡**时被当作仍然**存活**。
[-1 外来者]

召唤师
在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无恶魔在场]

*（**无法拒绝：** 召唤师不会因莽夫的能力而醉酒。）*

邪恶阵营·恶魔

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
镇民玩家的能力都会**产生错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营获胜**。

可能
某件事“可能”发生，代表**说书人**决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

沉默之相

支持7-15人

剧本作者：小虫

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计