

圣诞夜惊魂

“平安夜&圣诞节”主题活动专属剧本

剧本作者：钟楼剧本博物馆

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。



旅店老板

每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们当晚**不会死亡**，但其中一人会**醉酒到下个黄昏**。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名**存活**的玩家，如果他是**善良的**，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。



神秘学家

每个白天，你可以私下询问说书人并得知一条正确信息。如果因你的能力导致减少了一名**外来者**，你获得的信息会是**错误**的。[-1 或 -0 外来者]

(相克规则：在卡扎力选择完爪牙后，如果在场外来者数量少于基础配置，则当作因神秘学家的能力而减少了外来者。)



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。



守夜人⑦

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。



侍臣

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始**醉酒三天三夜**。



食人族

你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家**死于处决。



镇长

如果只有三名玩家存活且白天没有人**被处决**，你的**阵营获胜**。如果你在夜晚**即将死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。

善良阵营·外来者



修补匠

你随时可能**死亡**。



帽匠

如果你**死亡**，在当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔角色**。

(相克规则：如果帽匠死亡后，其他恶魔选择变成人质先生，他会变成恶魔伪装中的一个镇民角色，并且“是恶魔”。)



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



莽夫

每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会**醉酒直到下个黄昏**。你会**转变为他的阵营**。

(相克规则：初始的邪恶玩家不会因获得的莽夫能力转变为善良阵营。)

邪恶阵营·爪牙



伪证天才

每个夜晚，你要选择一个角色：可能会有玩家**被欺骗**得知该角色的能力触发了。



刺客

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。



寡妇⑦

在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他**中毒**。随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。



怪盗⑦

每个夜晚，你可以选择一个角色：如果该角色不在场，你获得该角色的能力直到下次选择。如果因此获得了**恶魔**的能力，所有**恶魔**玩家不会因其自身能力而被唤醒。当你获得能力时，所有玩家都会得知。



恐惧之灵⑦

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你提名他且他被**处决**，他的**阵营落败**。当你首次选择或更换目标时，所有玩家都会得知你选择了新的玩家。

邪恶阵营·恶魔



人质先生

首个夜晚，所有**爪牙**秘密决定一名**善良玩家**作为“**人质先生**”：他转变为**邪恶阵营**，并且“是**恶魔**”。每个夜晚*，**人质先生**要选择一名玩家：他**死亡**。[+1 镇民]



卡扎力

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[由你决定谁是什么爪牙，-或+任意数量外来者]

(相克规则：卡扎力可以把莽夫转变成邪恶的爪牙。)



利维坦⑦

如果多于一名**善良玩家****被处决**，**邪恶阵营获胜**。所有玩家都知道**利维坦**在场。在第五个白天结束时，**邪恶阵营获胜**。

(相克规则：如果利维坦发起的提名中被处决的玩家在前一晚曾被旅店老板成功保护，那么那名玩家不会死亡。)

(相克规则：如果利维坦在场，镇长存活且第五天没有处决发生，则善良阵营获胜。)

(相克规则：如果帽匠在第五个白天或之后死亡，恶魔不能选择变成利维坦。)

(相克规则：在第五个白天之后，怪盗无法获得利维坦的能力。)

*代表
非首个夜晚

⑦ 代表该剧本中建议“伪证天才”选择的角色

Blood
on the
Clocktower

——震惊全国的圣诞夜绑架案

圣诞夜惊魂

支持7-15人

“平安夜&圣诞节”主题活动专属剧本

剧本作者：钟楼剧本博物馆

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计