未来之王

“BWG·剧本大乱斗”16强

剧本作者：“好玩优先”—Tiger小王

平行悖论

[角色能力无法修改角色类型数量配置，+0~1外来者，邪恶阵营没有伪装身份]

你只会得知你的角色类型，首个夜晚前，你要选择变成这个类型的其中一个角色。多于一名相同角色同时在场上时，他们中一半（向下取整）的玩家始终醉酒，并获得错误信息。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

洗衣妇
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是该角色。

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“*恶魔*”*(干扰项)*。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。

狸猫
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他是**善良角色**且当晚被**邪恶角色杀死**，你和他交换角色。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

穿越者
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个除你以外的**善良角色**：如果有多个相同的该角色在场，其中之一的**醉酒**玩家会转变为一个不在场的同类型角色。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

善良阵营·外来者

月之子
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。

畸形秀演员
如果你“*疯狂*”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

修补匠
你随时可能**死亡**。

隐士
你拥有所有**外来者**能力。

邪恶阵营·爪牙

修正者
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择 1~3 名玩家：如果他们角色相同，他们**死亡**。

间谍
每个夜晚，你都能查看**魔典**。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你**已死亡**。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

邪恶阵营·恶魔

拉普拉斯
在你的首个夜晚，你要选择**存活**玩家中除你以外的半数（*向上取整*）的玩家。
每个夜晚 *，**存活**玩家中最优先被你选择的那一名玩家**死亡**。
如果他们**都死亡**，**邪恶阵营获胜**。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。
上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

疯狂
当你陷入“*疯狂*”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

水井之王

支持7-15人

“BWG·剧本大乱斗”16强

剧本作者：“好玩优先”—Tiger小王

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计