钟楼剧本博物馆
美术设计

恶路难行

第一届华灯初上剧本创作大赛·6强[最佳创意剧本]　剧本作者：BOxiao

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

戏子
所有戏子互相认识。不论在场的戏子数量多少或存活与否，胜负结果会被对调。[所有善良玩家都是戏子]

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。*(或者你会得知没有外来者在场)*

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名善良玩家。他们之中会有一人醉酒，即使你已死亡。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

神谕者
每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。*(善良 / 邪恶 / 均势)*

城镇公告员
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色*(与之前不同)*，你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

善良阵营·外来者

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

圣徒
如果你死于处决，你的阵营落败。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

逆臣
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先死于处决，你转变为邪恶；如果你先死于处决，他转变为邪恶。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

养蛊人
在你存活时提名你的玩家会在当晚死亡，即使你已死亡。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

(相克规则：洗脑师可以选择将玩家洗脑成哥布林。)

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

(相克规则：戏子无法反转由哥布林能力产生的胜负结果。)

邪恶阵营·恶魔

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚*，会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

(相克规则：在戏子存在于剧本中时，照看小怪宝的玩家可以在游戏中任意时候向说书人示意自己“想要死亡”。说书人会在当晚将小怪宝从游戏中移除。)

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

沧·钟楼谜团

正邪共存

支持7-15人

第一届华灯初上剧本创作大赛·6强[最佳创意剧本]

剧本作者：BOxiao

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计