首夜狂欢

美术设计：Lei & 摸鱼

第一届华灯初上剧本创作大赛·12强　　剧本作者：稚宇

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

钟表匠
在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。
（邻座的玩家距离为 1）

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有**爪牙**在场）*

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者角色**：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有**外来者**在场）*

洗衣妇
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是该角色。

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**和他的角色。
如果**恶魔**杀死了他，你也会**死亡**。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名**非恶魔**玩家。

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名**善良玩家**。他们之中会有一人**醉酒**，即使你**已死亡**。

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧*（左 / 右 / 相同）*。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**。其中有且只有两个角色在场。

无神论者
说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人**被处决**，**善良阵营**获胜，即使你**已死亡**。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

政客
如果你是对你的**阵营落败**负**最大责任**的人，你转变阵营并**获胜**，即使你已**死亡**。

逆臣
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他**先死于处决**，你**转变为邪恶**；如果你**先死于处决**，他**转变为邪恶**。

呆瓜
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

男爵
会有额外的**外来者**在场。[+2 外来者]

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他**中毒**。随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。

炸弹人
如果你**被处决**，除三名玩家以外的其他所有玩家**均会死亡**。一分钟之后，被最多玩家手指指着的玩家**死亡**。

邪恶阵营·恶魔

暴乱
被提名的玩家**死亡**，但他可以立刻再次发起提名*（第三天白天他必须这么做）*。在第三个白天结束时，**邪恶阵营**获胜。
[所有爪牙都是暴乱]

（相克规则：暴乱被调查员与钟表匠当作爪牙。）

（相克规则：如果暴乱提名并杀死了孙子，祖母会一同死亡。）

（相克规则：被提名且死亡的玩家算作被处决。）

沙巴洛斯
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们**死亡**。你上个夜晚选择过且**当前死亡**的玩家之一可能会被你**反刍**（**复活**）。

复活 / 反刍 / 起死回生
已死亡玩家再次变为**存活**玩家。该玩家视为重新进场，会重新获得能力*（包括限一次，首个夜晚…）*。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

沈钟楼谜团

首夜狂欢

支持7-15人

第一届华灯初上剧本创作大赛·12强

剧本作者：稚宇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼