人性本恶

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：芝士薯条

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名**善良玩家**。他们之中会有一人**醉酒**，即使你已**死亡**。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”*(干扰项)*。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你选中了**爪牙**，他会得知被**传教士**选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

(相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也可能会 +1 外来者。)

巡山人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**落难少女**，她会变成一个不在场的**镇民角色**。[+ 落难少女]

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名**死亡**的玩家：如果他是**镇民**，你会将他**起死回生**（*复活*）。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你**死亡**，当晚他们会互相认识。

(相克规则：当罂粟种植者死亡后，恶魔会知道谁是提线木偶，但提线木偶什么都不会知道。)

秉笔
如果你在白天**死亡**，当晚你会得知一名**善良玩家**。
如果你在夜晚**死亡**，当晚你会得知一名**邪恶玩家**。

半仙
任何在夜晚使用自身能力选择你的其他玩家，会改为选中另一名**邪恶玩家**作为替代。

无神论者
说书人可以**打破游戏规则**，如果说书人**被处决**，**善良阵营**获胜，即使你**已死亡**。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

落难少女
所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。

邪恶阵营·爪牙

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。
如果你**被处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会**死亡**。

炸弹人
如果你**被处决**，除三名玩家以外的其他所有玩家**均会死亡**。
倒数十声后，被最多玩家手指指着的玩家**死亡**。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

(相克规则：如果麻脸巫婆创造了落难少女，改为由说书人来决定哪一名玩家变成落难少女。)

灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个**关键词**。
首个说出该**关键词**的**善良玩家**会在当晚转变为**邪恶阵营**。

街头风琴手
所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。
每个夜晚，你要选择自己是否**醉酒**直到下个黄昏。

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

(相克规则：如果提线木偶抽到了巡山人，也会增加落难少女。)

(相克规则：提线木偶不会得知落难少女在场。)

邪恶阵营·恶魔

童趣玩偶
每个夜晚 *，你可以选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：他们分别在三名玩家中秘密选择一名玩家，被选择最多的玩家**死亡**。如果只有一名玩家被选择，改为其他两名玩家**死亡**。

太阳黑子
每个夜晚 *，你可以选择三名**存活**玩家（*所有玩家都会得知前两名玩家是谁*）：第三名玩家秘密决定他们中谁会被你**杀死**，然后如果他们都**死亡**则所有玩家都会在下个黎明得知第三名玩家是谁。

电车难题
每个夜晚 *，你可以选择三名玩家（*所有玩家都会得知前两名玩家是谁*）：所有**善良玩家**分别秘密表决他们的生死，然后如果他们**存活**则第三名玩家**死亡**。

(相克规则：初始提线木偶 / 疯子会被电车难题当作错误的阵营。)

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你可以选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都**存活**则都**死亡**。

可能
某件事“可能”发生，代表**说书人**决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

冰·钟楼谜团

生与死

支持7-15人

剧本作者：芝士薯条

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计