Blood on the Clocktower

Completely insane

彻底疯狂

支持7-15人

海外“自制角色”社群资源体验剧本

剧本作者：寒水

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

说书人手册

钟楼剧本博物馆
美术设计

Completely insane

彻底疯狂

海外“自制角色”社群资源体验剧本　　剧本作者：寒水

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

钦天监 Stargazer
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（*左 / 右 / 相同*）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会**得知错误信息**作为替代。

气球驾驶员 Balloonist
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

村夫 Village Idiot
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]

马厩男孩 Stableboy
每个夜晚，你会得知一个在场角色。

少妇 Wench
每个夜晚，你得知一名玩家。他**醉酒**直到下个黄昏，他因自身能力获得的信息均为**错误**。

猎犬饲养员 Houndskeeper
每个夜晚，你得知当晚被**邪恶玩家**能力选择的**存活**玩家与你的最近距离。

投机者 Hustler
每个夜晚 *，你得知今天提名你的角色。
如果你“**疯狂**”地证明你是**投机者**，你得知**错误**信息。

诗人 Poet
每个夜晚，你要选择除你及旅行者以外的一名玩家：你会得知他的角色的英文名字中的一个字母。

女裁缝 Seamstress
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

变脸师 Face Changer
每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色**（*与之前不同*），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

悲剧演员 Thespian
每个白天，一名**邪恶玩家**要对某件事“**疯狂**”，否则他可能**死亡**。
每个白天，你要对某件事“**疯狂**”，否则你可能**死亡**。

占星师 Astrologer
每个白天，你要拜访说书人得知一条**错误**信息。
每局游戏限一次，你得知**正确**信息。

大力士 Strongman
如果你在白天是最“**疯狂**”证明自己是**大力士**的人，今晚选择了你的玩家之一会**死亡**。

善良阵营·外来者

畸形秀演员 Mutant
如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

骗子 Charlatan
你会在夜晚转变为首个**死于处决**的玩家的阵营。

酒鬼 Drunk
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

瘟疫医生 Plague Doctor
当你**死亡**时，说书人会获得一个**爪牙能力**。
*（**相克规则：** 如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得冒名客的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。）*

邪恶阵营·爪牙

冒名客 Imposter
每个白天，在你首次“**疯狂**”地证明自己是一个在场角色时，你在那天让他**中毒**并获得该角色的能力。
*（**相克规则：** 冒名客无法因为骗子能力转变为善良阵营。）*

癫人 Klaun
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：他们以为自己受到“**疯狂**”能力的影响，但实际上没有。

洗脑师 Cerenovus
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

鹰身女妖 Harpy
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶的**，否则他们之中可能会有人**死亡**。

邪恶阵营·恶魔

提普 - 提普 Tipi-Tipi
每个夜晚 *，会有一名玩家**死亡**。
在最后一晚，选择一名玩家。
他必须“**疯狂**”地证明你不是**恶魔**，否则**他的阵营落败**。

齐 ' 纳克 J'Nak
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
一名**善良玩家**会知道你在两名玩家之中。
如果有**爪牙存活**时你**被处决**，**你的阵营获胜**。

卡扎力 Kazali
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

姑获鸟 Ubume
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
你可能会拥有上一个**死于处决的爪牙**的能力。

疯狂
当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

诗人为您展示了角色的英文名