荧惑守心

剧本作者：素履行人
第一届"火乐杯"剧本创作大赛·冠军

善良阵营·镇民

夜观天象

该剧本里所有镇民都是钦天监。
爪牙默认在第三天提名开始前变成暴乱。
提线木偶不会得知自己变成暴乱。

SUI染钟楼制作组
钟楼剧本博物馆

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（*左 / 右 / 相同*）。
如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会**得知错误信息**作为替代。

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

政客
如果你是对你的**阵营落败**负**最大责任**的人，你转变阵营并**获胜**，即使你已**死亡**。

落难少女
所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。

（*私货商人：落难少女会被间谍 / 寡妇当作钦天监。*）

邪恶阵营·爪牙

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

（*相克规则：提线木偶不会得知落难少女在场。*）

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看**魔典**并选择一名玩家：他**中毒**。
随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。

间谍
每个夜晚，你都能查看**魔典**。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你**已死亡**。

男爵
会有额外的**外来者**在场。[+2 外来者]

邪恶阵营·恶魔

暴乱
在第三个白天，所有**爪牙**会变成**暴乱**，当天**被提名**的玩家会立即**死亡**且必须再次提名一名**存活**的玩家。

可能
某件事“可能”发生，代表**说书人**决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

火惑寺北

支持7-15人

第一届"火乐杯"剧本创作大赛·冠军

剧本作者：素履行人

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

SUI染钟楼制作组 & 钟楼剧本博物馆