黑楼惊冬夫

剧本作者：厚颜・自卑

前倨后恭

- 游戏过程中可能会存在若干名重复的鹰身女妖爪牙角色。
- 每个夜晚，说书人会唤醒一名军团，他会拥有鹰身女妖的能力直到下个黄昏。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首夜 / 其他夜晚

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有爪牙在场）*

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（*左 / 右 / 相同*）。如果与你邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息作为替代。

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。
每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

提刑官
在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。外来者会被你的能力当作爪牙或恶魔角色。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（*与之前不同*），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

工程师
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让恶魔变成你选择的恶魔角色，或让所有爪牙变成你选择的爪牙角色。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

善良阵营·外来者

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

告密者
爪牙会在其首个夜晚得知三个不在场的善良角色。

酒保
与你邻近的善良玩家之一醉酒，即使你已死亡。

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

心上人
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

邪恶阵营·爪牙

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们中可能会有人死亡。

邪恶阵营·恶魔

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。
如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

黑林惨案之末

支持7-15人

剧本作者：厚颜・自卑

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计