

Revenge of the Martian Vampires 异星复仇

“旋转木马”快速上手剧本



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者: Rope

支持7-15人

善良阵营·镇民



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



将军

每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。（善良/邪恶/均势）



旅店老板

每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。



驱魔人

每个夜晚*，你要选择一名玩家（与上个夜晚不同）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。



侍臣

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始醉酒三天三夜。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你阵营获胜的建议。



食人族

你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。



镇长

如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

善良阵营·外来者



圣徒

如果你死于处决，你的阵营落败。



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



畸形秀演员

如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。



政客

如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。



异端分子

对调胜负结果，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。



主谋

如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。



镜像双子

你与一名对立阵营的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。如果你们都存活，善良阵营无法获胜。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。



普卡

每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



（相克规则：如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。）

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首夜

其他夜

Blood
on the
Clocktower

Revenge of the Martian Vampires 火星复仇

支持7-15人

“旋转木马”快速上手剧本

剧本作者：Rope

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计