

残阳高照

剧本作者：夜雀



钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-6人

善良阵营·镇民



炼金术士

你拥有一个不在场的**爪牙角色**的能力。



送葬者

每个夜晚*，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的**角色**。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



驱魔人

每个夜晚*，你要选择一名玩家（与上个夜晚不同）：如果你选中了**恶魔**，他会得知你是**驱魔人**，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。



茶艺师

如果与你邻近的两名存活的玩家是**善良**的，他们**不会死亡**。



弄臣

当你首次将要**死亡**时，你**不会死亡**。

善良阵营·外来者



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你已**死亡**。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

邪恶阵营·爪牙



魔鬼代言人

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被**处决**，他**不会死亡**。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔



僵怖

每个夜晚*，如果今天白天没有人**死亡**，你会被唤醒并要选择一名玩家：他**死亡**。当你**首次死亡**后，你仍**存活**，但会被**当作死亡**。

可能

某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒

中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

残阳高照

支持5-6人
剧本作者：夜雀

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

