钟楼剧本博物馆
美术设计

滚出我的沼泽
GET OUT OF MY SWAMP

海外版“食人魔”快速上手剧本　　作者：Aero & Jams　　支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

国王
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于或等于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作恶魔（*干扰项*）。

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效（*从上个黎明到你被唤醒时*）。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

唱诗男孩
如果恶魔杀死了国王，你会得知哪名玩家是恶魔。[+ 国王]

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、 爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

（*相克规则： 如果陌客被食人魔当作邪恶阵营，食人魔会得知自己转变为邪恶。*）

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

食人魔
在你的首个夜晚，你要选择一名除你以外的玩家：你转变为他的阵营，即使你醉酒或中毒，但你不知道你转变后的阵营。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

召唤师
在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的邪恶恶魔。[无恶魔在场]

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们可能会死亡。

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

（*相克规则： 在初始设置时，提线木偶会与召唤师邻座。召唤师会得知谁是提线木偶。*）

邪恶阵营·恶魔

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

（*相克规则： 召唤师可以选择在第二个夜晚将一名玩家变成普卡。*）

诺·达鳳
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

（*相克规则： 提线木偶会与一名爪牙玩家邻座，而不是恶魔。提线木偶不会被唤醒来决定是否照看小怪宝，也不会在照看小怪宝时得知自己是提线木偶。*）

可能
某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

滚出我的沼泽

GET OUT OF MY SWAMP

支持7-15人

海外版“食人魔”快速上手剧本

作者：Aero & Jams

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计