Blood on the Clocktower

罗马共和国末年，政局由于连年的内战和政治角力变得极不稳定。
公元前44年，共和国将领凯撒被元老院封为终身独裁官后不久，
便遇刺身亡。

直至公元前31年，屋大维在亚克兴角战役击败敌手
马克·安东尼和女王克里奥佩特拉七世，吞并埃及托勒密王国后，
共和国的政局仍不明朗。至公元前27年，元老院放弃共和制，
赐君权及奥古斯都头衔予屋大维，这象征着罗马共和国的终结。

Fall of Romav
罗马陨落

支持5-15人

剧本作者：Alex S

玩家数量	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本历书

旅行者

雇佣兵 Mercenary
每个夜晚 *，你拥有今天白天公开声明自己是斯巴达克斯的一名玩家的角色能力。如果有雇佣兵被流放，你也会被流放。
[+1 对立阵营的雇佣兵]

建筑师 Architect
每个夜晚 *，你要选择一名玩家，并由说书人选择：1. 他变为一个相同角色类型的不在场角色，或者 2. 他和一名相同角色类型的玩家交换角色。

皇帝 Emperor
每个白天，你可以决定首次处决结果。如果你选择保护今天被处决的玩家：他不会死亡。否则，当晚你会得知他的阵营。

祀命之女 Sibyl
每个白天，首次处决后，你可以公开选择一名死亡玩家：他可以再次发起提名。如果你和死亡玩家中的过半数玩家同意，他提名的玩家被处决。

大祭司 [最高祭司] High Priest
每个白天，你可以公开选择一名之前未选择过的玩家：如果过半数玩家同意祝福他，他会有好事发生。

大祭司 [教皇] High Priest
每个白天，你可以公开选择一名之前未选择过的玩家：如果过半数玩家同意祝福他，他会在第二天得知一条信息。当晚你要决定提供的信息是否正确。
[*只会有一个大祭司在场]

罗马陨落 Fall of Romav

V 1.9.1

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：Alex S

支持5-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

雕塑家 Sculptor
在你的首个夜晚，你会得知一名玩家。
每个夜晚 *，你会得知他最近提名的玩家的阵营。

护火贞女 Vestal Virgin
在你的首个夜晚，你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，其中一个角色在场。当在场角色对应的玩家**死亡**时，你会在当晚得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，其中一个角色在场。

医师 Physician
每个夜晚，你要选择除你以外的两名玩家：他们**今晚不会中毒与醉酒且获得正确信息**。如果他们之中有玩家**首次被恶魔杀死**，当晚你会得知**恶魔角色**。

军团士兵 Legionary
每个夜晚，你会得知在顺时针方向上，你与一名**存活的军团士兵**之间有多少名**存活**的**邪恶玩家**。[+0，+1 或 +2 军团士兵]

军号手 Trumpeter
每个夜晚 *，你会得知今天白天有多少名**邪恶玩家公开声明**自己是**斯巴达克斯**。

殡葬师 Mortician
每个夜晚 *，如果今天白天有玩家**死于处决**，你会得知与他邻近的**存活玩家**中是否有**邪恶玩家**。

掌旗官 Standard Bearer
当你被提名时，你可以公开作出一个关于**提名者**（*不能是你自己*）的**独特声明**。在当晚，你会得知这个声明是否正确。

角斗士 Gladiator
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名**存活玩家**。
当晚，你与他醒来并秘密进行猜拳：**输者死亡**（*必须决出胜负*）。

商人 Merchant
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以得知有哪些角色提名过你。

歌剧演员 Actor
每局游戏限一次，你可以在白天时**公开猜测**三名除你以外的玩家的角色类型（*每个角色类型限一次*）。
在当晚，你会得知**猜测正确**的数量。

百夫长 Centurion
恶魔的负面能力对你无效。
如果你提名并**处决**了一名**存活**的玩家，**他的阵营落败**。如果你在白天时公开声明自己是**斯巴达克斯**，你立刻**醉酒**直到下个黎明。

铁匠 Blacksmith
当你首次将要**被恶魔杀死**时，你**不会死亡**并获得一个**不在场镇民**的能力。（*你会得知是什么能力*）

学者 Scholar
首个被你提名的**存活外来者**立刻变为一个**不在场镇民角色**。
[+1 外来者]

善良阵营·外来者

狼城双子 The Twins
在你的首个夜晚，你会得知一名玩家。如果你或他**被处决**，所有**镇民醉酒**直到明天黄昏。

酒庄工人 Winemaker
与你邻近的**镇民醉酒**，但每个奇数或偶数夜晚，你**醉酒直到下个黄昏**，即使你**已死亡**。

斯巴达克斯 Spartacus
每局游戏限一次，任意**邪恶玩家**可以**公开猜测**你是**斯巴达克斯**，如果**猜对**，你的**阵营落败**。你可能会被当作**镇民角色**，除非你没有在今天白天**公开声明**自己是**斯巴达克斯**。

不祥之兆 Bad Omen
你不知道你是**不祥之兆**。你以为你是一个**镇民角色**，但你**获取错误信息**。你可能会被当作**邪恶阵营**，即使你**已死亡**。

邪恶阵营·爪牙

交际花 Temptress
在你的首个夜晚，你要选择两名玩家：他们得知自己被**交际花**选中。如果他们之中一名玩家**死于处决**，另一名玩家会在当晚转变为**邪恶阵营**。

占兆官 Augur
提名你的**镇民**立刻变为**不祥之兆**。

脏卜师 Haruspex
每个夜晚，你要选择一名玩家：你得知他的角色。首个被你以此方式选择两次的玩家**死亡**。[+ 斯巴达克斯]

蛇神使 Glykon
你可能会被当作**善良阵营**。被你提名的玩家会被当作他**对立的阵营**直到下个黎明。如果他是**镇民**，他还会**中毒**直到下个黎明。

邪恶阵营·恶魔

克里奥佩特拉“艳后” Cleopatra
每个夜晚，你要选择两名玩家：他们之中在明天白天发起提名的玩家会在当晚**死亡**。每个白天，如果没有**善良玩家**（*旅行者不计算在内*）发起提名，**邪恶阵营获胜**。

汉尼拔“战略之父” Hannibal
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**爪牙**会得知你是谁以及三个**伪装**。每个夜晚 *，可能有一名玩家**死亡**。**首个死亡的汉尼拔**转变为**善良阵营**并知道自己是**善良的汉尼拔**。[+1 汉尼拔]

凯撒“大帝” Caesar
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
首个邪恶玩家死于处决的当晚，你要额外选择一名玩家：他**死亡**。

克拉苏“奴隶之主” Crassus
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果大于等于五名玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）你**死亡**，且你在今天白天**公开声明**过自己是**斯巴达克斯**，一名**邪恶玩家**会变成**克拉苏**，但每局游戏仅能成功转化一次。

传奇角色·说书人

“我是斯巴达克斯！” "I Am Spartacus!"
每个白天，至多半数的**存活玩家**（*向上取整且不计旅行者*）可以**公开声明**自己是**斯巴达克斯**。

*代表
非首个夜晚

在5-6人“汀西维尔”模式时，只使用带有阴影的角色。