临时保姆

剧本作者：夜雀

育儿交流会

每个夜晚*，由所有爪牙在家长会时一致决定谁在夜里死亡。（*如存活4～5人入夜且存活邪恶人数多于一人，则必须选择邪恶玩家死亡，但只会生效一次。*）

小怪宝的相克规则下，如果"魔术师"的选择与"红唇女郎"的规则冲突，以"红唇女郎"相克规则为准。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一名在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

风水师
在你的首个夜晚，你会得知一名玩家的角色类型。每个夜晚*，你会从他的顺时针方向得知下一名非旅行者玩家的角色类型。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作恶魔（干扰项）。

送葬者
每个夜晚*，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

僧侣
每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

城镇公告员
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是恶魔，他死亡。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

魔术师
恶魔会以为你是爪牙，爪牙会以为你是恶魔。

*（**相克规则：** 每个夜晚，由魔术师来选择一个爪牙角色：如果他和小怪宝均存活，由他来照看小怪宝。**进阶可选规则：** 否则，由魔术师来照看小怪宝，但如果魔术师在照看小怪宝时死亡，邪恶阵营获胜。）*

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

帽匠
如果你死亡，在当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

*（**相克规则：** 如果恶魔选择了小怪宝，则还需要选择一个爪牙角色，他变成这个爪牙且当晚照看小怪宝。）*

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

*（**相克规则：** 如果在五名及以上的玩家存活时照看小怪宝的玩家死亡，当晚红唇女郎必须要照看小怪宝。）*

街头风琴手
所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。
对你的提名只在你投票时才会统计票数。

*（**相克规则：** 如果街头风琴手在照看小怪宝，对街头风琴手的提名即使他自己没有投票，票数也会被统计。）*

禁卫军
在你的首个夜晚，你要选择存活或死亡。
"疯狂"地想要这样做的玩家可能会立即被处决。

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

间谍
每个夜晚，你能查看魔典。
你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

*（**相克规则：** 当间谍查看魔典时，魔术师和恶魔的角色标记会被说书人移除。）*

邪恶阵营·恶魔

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且"是恶魔"。每个夜晚*，会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

可能
某件事情"可能"发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

血时刻

支持7-15人

剧本作者：夜雀

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计