

红颜如霜

剧本作者：弦舞

如果打更人与茶艺师邻座，因打更人猜测正确所造成的自身死亡仍可能正常触发，且不受茶艺师技能影响。

凤兴夜寐

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民



洗衣妇

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是该角色。



风水师

在你的首个夜晚，你会得知一名玩家的角色类型。
每个夜晚*，你会从他的顺时针方向得知下一名非旅行者玩家的角色类型。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



歌伶

每局游戏限一次，在白天时，你可以提议所有玩家观看你的演出，并从同意参加的玩家中选择你的观众。
如果**恶魔**成为了观众，你会在当晚**死亡**。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。



引路人

每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有**邪恶玩家**的能力选择或影响了他们之中的玩家。

(相克规则：侍女会得知引路人是否醒来，即使她是在引路人之前醒来。)

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



心上人

当你**死亡**时，会有一名玩家开始**醉酒**。

邪恶阵营·爪牙



赶尸人

与你邻近的两名镇民玩家会在其首次**死亡**时被当作仍然**存活**。
[-1 外来者]



蛊雕

每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名存活**善良玩家**的角色，他**中毒**且**其他善良玩家**以为他是**邪恶的蛊雕**，直到下个黄昏。

(相克规则：如果蛊雕得知了落难少女的角色，落难少女中毒。)

邪恶阵营·恶魔



暴君

每个夜晚*，你可以选择至多两名玩家：他们**死亡**。
你选择的玩家数量不能与上个夜晚**死亡**的玩家数量相同（超过二人时算作二人）。



奸佞

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你今天白天没有投票，今晚你可以**行动两次**。



侍女

每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。



道士

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果你选中了**恶魔**，你**死亡**，然后他**醉酒**直到下个黎明。



打更人

每个夜晚*，你要猜测今晚首个**死亡**的玩家与你的距离。如果你猜测**正确**，则除你以外的所有玩家今晚**不会死亡**，但你可能会**死亡**。



茶艺师

如果你邻近的两名**存活**的玩家是**善良**的，他们**不会死亡**。



秉笔

如果你在白天**死亡**，当晚你会得知一名**善良玩家**。
如果你在夜晚**死亡**，当晚你会得知一名**邪恶玩家**。



染坊坊主

如果你在夜晚**死亡**，**恶魔**的能力变成“每个夜晚*，可能会有**一名玩家死亡**。”



书童

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：除首个夜晚以外，当他被**邪恶玩家**的能力选择或影响时，你**死亡**。



落难少女

所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。



女巫

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。



红唇女郎

如果**大于等于五名玩家存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



普卡

每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。
上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。



穷奇

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果今天白天有**外来者死亡**，当晚改为你要选择一名玩家：他**死亡**，但被**当作仍然存活**，随后会有一名其他玩家**死亡**。[+1 外来者]

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

红颜如霜

支持7-15人
剧本作者：弦舞

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

