规则怪谈

剧本作者：星火乐

神的不在场证明

当无神论者与异端分子同时在场时，善良阵营的获胜条件为场上存活人数小于等于2人，如果处决说书人会导致善良阵营失败。

[说书人不能打破规则让上述内容无效]

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。
(善良 / 邪恶 / 均势)

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

国王
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于或等于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生（复活）。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

无神论者
说书人可以打破游戏规则。如果说书人被处决，善良阵营获胜，即使你已死亡。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者

告密者
在你的首个夜晚，所有爪牙分别会得知三个不在场的角色。

瘟疫医生
如果你死亡，说书人会获得一个爪牙能力。

(相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得哥布林的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。)

解谜大师
一名玩家醉酒，即使你已死亡。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“谁是恶魔”信息。

异端分子
对调胜负结果，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

(相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也可能会 +1 外来者。)

(相克规则：当罂粟种植者死亡后，恶魔会知道谁是提线木偶，但提线木偶什么都不会知道。)

(相克规则：提线木偶不会得知三个不在场的角色，如果提线木偶与告密者均在场，改为由恶魔额外得知三个不在场角色。)

(相克规则：如果在瘟疫医生死亡时说书人获得了提线木偶的能力，且与恶魔邻座的存活玩家中有镇民或外来者，其中一名玩家会变成邪恶的提线木偶。如果此时场上的邪恶玩家数量比初始设置时的数量超出一名或更多，改为无事发生。)

(相克规则：提线木偶会与一名爪牙玩家邻座，而不是恶魔。提线木偶不会被唤醒来决定是否照看小怪宝，也不会在照看小怪宝时得知自己是提线木偶。)

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。

邪恶阵营·恶魔

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

(相克规则：如果罂粟种植者在场，爪牙们不会同时醒来选择照看小怪宝。他们会依次单独被唤醒，直到其中一人选择照看小怪宝。)

(相克规则：每个夜晚，由魔术师来选择一个爪牙角色：如果他和小怪宝均存活，由他来照看小怪宝)

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你要选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都存活则都死亡。

牙嚼巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。
如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

传奇角色·说书人

哨兵
在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

杀戮钟楼

支持7-15人

剧本作者：星火乐

欢迎来到鸦木布拉夫小镇， 在这里你会被分配到自己的职业， 如果你想要在这里过上安居乐业的生活， 请务必遵守以下规则：

1. 认准自己的职业， 不要去到错误的工位， 你不会是其他的什么职业， 请相信你一定是你自己。每个职业只会有一个人胜任， 如果有不同的人担任同一职业。 不要相信任何人。

2. 如果你的朋友时常呢喃着奇怪的话语， 请远离他他已经不是你的朋友了。 如果有人想要让你说出那些词语请将这件事汇报到镇子里的祭司， 她可以帮助你。 切记不要念出类似 “哥布林” 等词语。

3. 野兽会发出人类的声音， 他们不会打开你的房门，在晚上不要出门， 待在自己的房间里面锁好门。 如果在白天发现有人死亡了， 他们太大意了。

4. 如果因为工作原因一定要在夜晚出门， 请根据每家门口的告示牌决定在晚上何时出门。 要安静，不要发出声音， 不要引起 “它们” 的注意。

5. 村里的祭司可以解决大部分的问题， 如果你不慎违反了规则， 请立刻找到她并让他为你祷告。

6. 我们的小镇是严禁非法植物出现的， 如果有人种植了罂粟等非法植物， 请务必上报给祭司，不要大声宣扬， 这并不光彩。

7. 镇里没有魔术师， 据传言他们时常会伪装成你的同伴， 如果你发现你的朋友很奇怪， 上报给祭司， 在回家后封锁所有可以离开的路， 不要让除祭司外任何人进来。

8. 如果你在来到小镇时第一个晚上闻到了类似罂粟一样奇怪的味道， 请不要在 11 点 -11:30 这段时间出门。

9. 国王只是一个职位， 他并没有什么实权， 但请告诉所有人你是国王， 没有人会杀死你。

10. 当夜晚出现了剧烈的钟声与哈迪寂亚的广播， 那只是演戏， 根据他所说的躺在床上闭上双眼，今晚不需要你工作了。

11. 镇子里的神龛庇护着我们， 请在白天醒来后前去跪拜。 如果有人大喊着神不存在之类的话，将他处死， 没有人可以诋毁祂的存在。

12. 离开小镇的路并不存在， 只有那些异教徒会想要带所有人离开， 不要相信他们说的话， 和他们离开小镇后我们不能保证您的安全。

13. 不需要为了死去的人伤心， 他们永远存在于这片土地。

14. 所谓的恶魔并不存在， 那只是书中的故事， 我们的敌人从来只有埋伏在森林中的野兽。

15. 小镇里没有小孩子， 人口增长的来源并非是生育：而是外来人员。 再次， 我们由衷欢迎大家来到鸦木布拉夫

16. 如果你认为神不存在， 请无视所有规则， 离开这个小镇， 我们不欢迎你。

钟楼剧本博物馆
美术设计

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1