

Trouble in Whoville 胡维镇风波

海外版“隐士”快速上手剧本

剧本作者: Ekin

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）



厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



将军

每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。（善良 / 邪恶 / 均势）



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名存活的玩家：如果他是善良的，他死亡，并且当晚恶魔不会造成死亡。会有一名善良玩家始终被当作邪恶阵营。



艺术家

每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（是 / 不是 / 我不知道）。



食人族

你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。



农夫

当你在夜晚死亡时，一名存活的善良玩家会变成农夫。



镇长

如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

善良阵营·外来者



隐士

你拥有所有外来者能力。[-0~1 外来者]



陌客

你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。



畸形秀演员

如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。



帽匠

如果你死亡，当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

邪恶阵营·爪牙



哥布林

如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。



（相克规则：如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。）



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。



（相克规则：洗脑师可以选择将玩家洗脑成哥布林。）

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。



诺·达颯

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。与你邻近的两名镇民中毒。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



奥赫

每个夜晚*，你要选择一个角色：他死亡。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚



Blood
on the
Clocktower

Trouble in Whoville

胡维尔镇风波

支持7-15人

海外版“隐士”快速上手剧本

剧本作者：Ekin

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计