爱无所知

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：小巷
特别鸣谢：盒纸对撞工作室

一无所知

玩家不会知道自己的角色。玩家不会从盲抽袋里抽取角色标记。
在游戏开始时，由说书人直接把标记放置在魔典中，角色的能力依然正常生效。
玩家会和正常一样被唤醒并使用自己的能力，
当玩家死亡时，他们会得知他们的角色和阵营。
即使他们中毒或醉酒，也会获得正确信息。恶魔和爪牙互相不认识。

@盒纸对撞工作室

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。

半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名**存活**的玩家：如果他是**善良**的，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。
会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。

杂技演员
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果当晚他**醉酒或中毒**，你**死亡**。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名**死亡**的玩家：
如果他是**镇民**，你会将他**起死回生（复活）**。

贞洁者
当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。

吟游诗人
当一名**爪牙死于处决**时，*（除了你和旅行者以外的）*所有其他玩家**醉酒直到明天黄昏**。

和平主义者
被处决的**善良玩家**可能**不会死亡**。

弄臣
当你首次将要**死亡**时，你**不会死亡**。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你**死亡**，当晚他们会互相认识。

守鸦人
如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

报丧女妖
如果**恶魔杀死了你**，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

（相克规则：如果恶魔杀死报丧女妖时涡流在场，玩家仍然会得知正确信息。）

善良阵营·外来者

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

畸形秀演员
如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。

隐士
你拥有所有**外来者**能力。[-0~1 外来者]

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

维齐尔
所有玩家都知道你是**维齐尔**。你在白天时**不会死亡**。如果一次提名中有**善良玩家**投票，你可以让被提名者立即**被处决**。

主谋
如果**恶魔**因为**死于处决**而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家**被处决**，他的**阵营落败**。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
镇民玩家的能力都会**产生错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营获胜**。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

（相克规则：如果亡骨魔死亡，被亡骨魔杀死的主谋依然保留能力。）

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

奇遇角色

遗忘之门
玩家不知道自己的角色和阵营。当他们**死亡时**才会得知这些信息。

*（相克规则：角色发生改变的玩家只会得知自己的角色发生了变化。
如果玩家选择到了非法目标，说书人会让他重新选择。）*

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Starting From Death

支持7-15人

特别鸣谢：盒纸对撞工作室

剧本作者：小巷

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

@盒纸对撞工作室

钟楼剧本博物馆
美术设计