

染·钟楼谜团

折棒

支持7-15人
剧本作者：吃蛋挞的折棒

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



@吃蛋挞的折棒



灵魂锁链

首个夜晚，你选择一个**镇民角色**和一个**爪牙角色**：如果他们其中一人**死亡**，另一人会在下一个夜晚**死亡**。若你选择的角色不全都在场，改为由说书人选择一名**善良玩家**和一名**邪恶玩家**。



二言绝句

每个黎明，你要选择一名玩家：他今天白天和夜晚只能以两个字一断句的方式发言。



沛国佳酿

每个白天，你可以公开选择一名玩家：如果他**清醒且健康**，他**醉酒**至下一天黎明；否则他**恢复清醒健康**。



中立伏兵

你没有初始阵营。
每个夜晚，选择一名玩家（与上一晚不同），你转变为他的阵营。如果下个白天他被提名，提名者可能会**死亡**。



事不过三

每个白天，如果当天已经发起过三次提名，当有玩家发起提名时，你可以立刻**处决**提名者。



窃听角色

每个白天限一次，你可以加入仅有两人的私聊频道。



*建议7人以上加入旅行者



钟楼剧本博物馆
美术设计

V0.7

天意修正



@吃蛋挞的折棒

善良阵营·镇民

剧本作者：吃蛋挞的折棒

支持7-15人

袁术 袁公路多智而近妖

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家与其中之一的角色。
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下向说书人猜测其中哪名玩家是该角色。若猜测**正确**，你会在当晚额外得知三名玩家与其中之一的角色。[+0~1 外来者]

庞统 这是上天赐我的葬身之地啊！

在你的首个夜晚，你要选择一个数字。
你会在对应数字的夜晚得知一名玩家与他的角色。若你**死于**对应数字的夜晚，你可以选择至多三名玩家，得知他们的角色。

孙策 恭喜爹可以称帝了！

游戏开始时，你获得“**玉玺**”。

玉玺：持有**玉玺**的玩家会失去自身能力并得知**刘协**是谁。**玉玺**会替代持有者死亡。
在夜晚时*，持有者可以选择一名玩家：将**玉玺**转移给他。

赵云 我原以为吕布已经天下无敌了，这是谁的部将？

每个夜晚，你要选择一名玩家（与上一晚不同）：若他的相邻**存活**玩家中有**爪牙**，直到下个黄昏，他**不会死亡**。

大乔小乔 真有伯牙子期之才！

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他与你上一夜所选玩家的一个**共同特点**。

曹植 小与嵇康、孔融都有诗文唱和。

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们其中一人在**天意修正**后的角色及阵营。如果你选中**恶魔**，当晚你**醉酒**。

吕布 我堂堂吕布，为何成了三姓家奴？

每个夜晚*，你要选择一名玩家：直到下个黄昏，他**不会死亡**。
被你选择过的玩家随时可能**死亡**。
天意修正后，你一定处于**死亡状态**。

鲁肃 天意，一切都是天意！

每局游戏限一次，你可以在你的第1/2/3个白天拜访说书人，查看六分之一/四分之一/三分之一的**天意魔典**（无阵营标识）。
若你以此法看到**恶魔**，当你“**疯狂**”地证明该玩家“**是邪恶**”时，你转换阵营，即使你**已死亡**。
你可能会在首个夜晚得知“本局被**天意侵蚀**”。

善良阵营·外来者

关羽 当阳一大白！

你以为你是一个在场的**镇民**角色。你拥有他的能力。
每个夜晚，你们其中一人**醉酒**直到下个黄昏。

陈宫 只当是陈宫从来就没有这些！

在你的首个夜晚，你得知一名**善良**玩家与一名**邪恶**玩家。
如果他们之一**死亡**，你在当晚转换阵营，即使你**已死亡**。

邪恶阵营·爪牙

童谣 东头一个汉，西头一个汉。迁都入长安，方可无灾难。

每个夜晚，你要选择一名**存活**玩家并编造一条信息：他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明这条信息是正确的，否则他可能会被**处决**。

曹丕 世子之争素来如此！

每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**直到下个黄昏，如果他上个夜晚被你选择过，他**死亡**，然后你**中毒**。

曹仁 我正是想有玉玺回呀！

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他在当晚选择了你，那么他会在白天代替其他玩家**被处决**。
如果白天没人**被处决**，邪恶阵营**获胜**。

邪恶阵营·恶魔

刘备 三弟听令，自刎归天！

每个夜晚*，你要选择一名玩家。你每晚可以行动两次。
当一名玩家再次被你选中时，他**死亡**。如果你**杀死**自己，会有一名被你选择过一次的玩家变成**邪恶的刘备**，但每局游戏仅能**成功转化**一次。

孙权 这江东到底你是主，还是我是主？

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他可能**死亡**。如果只有一名**邪恶**玩家**存活**，你变成**江东之主**：每个夜晚*，你要选择一名玩家，他**中毒**且在黎明时**死亡**。[所有邪恶玩家都是孙权]

司马懿 丞相虽死，实乃天道所至！

说书人决定**天意魔典**并告知你。
每个夜晚*，你要选择一个角色：他**死亡**。如果该角色不在场，可能会有一名玩家**死亡**。**天意修正**前，你**不会死亡**。

袁绍 袁绍近近近近近。

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个对应与你距离最近的**存活**玩家，一个对应与你距离最远的**存活**玩家。
如果你与邻近的**存活**玩家中有**邪恶**的，你可能会得知**错误**信息。
你可能会在首个夜晚得知“本局被**天意侵蚀**”。

马超 曹操！奸贼！恶贼！逆贼！

每个白天，你可以公开**辱骂**一名玩家：当晚你会得知该玩家是否为**邪恶**阵营。
始终会有一名**善良**玩家被你的能力当作**邪恶**阵营。

孙乾 一一孙乾渡义

每个白天，你可以拜访说书人并选择一个未选择过的**善良**角色：你获得他的能力直到下一天黄昏。如果该角色在场，你**醉酒**。
你**不会被天意侵蚀**。

荀彧 在下一看为主公悲伤，二看为主公道事！

每个白天，如果你公开对一名**死亡**的玩家**道喜**：你可以私下询问说书人以得知一条关于他的**正确**信息。

董卓 咱家说了不怕酸！不怕！

如果你在白天被提名过，当晚你会得知当天有多少名**邪恶**玩家给你投票。

周瑜 周瑜六亲不认，水火无情。

若你在白天没有进行投票及提名，当晚选择你的能力可能会改为选中与你邻近的**存活**玩家，然后你会得知今晚你的能力发动了几次。你可能会在首个夜晚得知“本局被**天意侵蚀**”。

许攸 曹天！有神的你就敬了王！

你可以在白天公开宣称：『你不就是想要许攸这颗头吗？』。
当晚如果**恶魔**没有选择你，他的能力可能会**失效**至黎明，并得知你是**许攸**。

祖茂 百足大虫，死而不僵。

你首次**死亡**时会被**当作仍然存活**。
每局游戏限一次，如果你在被**当作仍然存活**时的白天拜访了说书人，你得知你的能力被触发，然后你**复活**并**醉酒**。

刘协 它才是朕的帝位啊！

恶魔知道**刘协**在场。当你死亡时，**天意修正**会在下个黎明到来，然后所有玩家都会知道哪些玩家是**邪恶**的。你**不会被天意侵蚀**。

貂蝉 苍天啊！难道吕布貂蝉真的是天命已定？

吕布在因自身能力选择目标时，可能会改为选中你。
吕布**死亡**后你随时可能**死亡**。[+ 吕布]

诸葛亮 与其寻找主公，不如为自己创造一个主公！

你不参与**邪恶**互认。
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家，若他不是**恶魔**，他转变为**邪恶的在场恶魔**角色；然后**原恶魔死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

张飞 我看你是舍不得这张帅案吧！

所有玩家都知道你是**张飞**。爪牙与**恶魔**不会互相认识，你只能参加两人以上的私聊且**不会死于处决**。
每个白天，你要选择除你以外的一名**存活**玩家：他**死亡**。
当**恶魔**因此**死亡**而导致**游戏结束**时，再额外进行一个夜晚和一个白天，你选择的下一个玩家的阵营**获胜**。
天意修正后，你一定处于**死亡状态**。

曹操 昨日你错看了我曹操，今日又看错了，也许明日还会看错！

每个夜晚，你要选择一名玩家：他会被当作**邪恶的曹操**，且在下一个夜晚**死亡**。
你可能会被当作任何阵营和任何角色。[-1 外来者]

天意 自古天意高难问。

说书人决定**天意魔典**（至多有半数玩家存活）且具有一名**爪牙**的能力。
首个夜晚，等同于**初始邪恶**玩家数的**善良**玩家被**天意侵蚀**（加入**邪恶**）并互认，随后一名**善良**玩家得知本局被**天意侵蚀**。
每个夜晚*，可能会有一名玩家**死亡**。
当**天意修正**到来时，**邪恶**阵营**获胜**。只有**处决**说书人**善良**阵营**才能获胜**。[外来者数量任意，无**恶魔**爪牙在场]

（相克规则：如果说书人获得张飞的能力，改为将一名**邪恶**玩家变成张飞。）

*代表
非首个夜晚