钟楼剧本博物馆
美术设计

谨言慎行

第一届华灯初上剧本创作大赛·亚军　　剧本作者：际尘　　支持7-15人

首个夜晚　　其他夜晚

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

郎中
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作恶魔。

城镇公告员
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

僧侣
每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

熊孩子
每个夜晚，你要选择一个镇民角色：他的能力会产生错误信息，直到下个黄昏。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

贤者
如果恶魔杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个恶魔。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

善良阵营·外来者

告密者
在你的首个夜晚，所有爪牙分别会得知三个不在场的角色。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（不能选择其他恶魔）交换角色。

（相克规则：如果梅杭的角色发生了交换，不会因此移除原本梅杭的“失去能力”提示标记。）

邪恶阵营·爪牙

禁卫军
在你的首个夜晚，你要选择存活或死亡。
“疯狂”地想要这样做的玩家可能会立即被处决。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

赶尸人
与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。
[-1 外来者]

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：提线木偶不会得知三个不在场的角色，如果提线木偶与告密者均在场，改为由恶魔额外得知三个不在场角色。）

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

梅杭
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
当你将要死亡时，改为一名存活且具有能力的爪牙失去能力。
你不会得知恶魔信息。

（相克规则：梅杭不会得知谁是提线木偶。在梅杭使得提线木偶失去能力后，梅杭会得知对应的那一名提线木偶是谁，但提线木偶会仍然以为自己是一个善良角色。）

混沌
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的镇民玩家，所有善良玩家会中毒直到下个黄昏。

涡流
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

祸从口出遭处决但未死是鸽子是小丑是律师是假活是撩牙怪你自分辨

步步为营得信息或错乱因活尸因认知因迷乱因捣蛋因大犬兽他来决断

谣言惑众

支持7-15人

第一届华灯初上剧本创作大赛·亚军

剧本作者：际尘

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计