

小鬼当家

剧本作者：斯派德米

呐~呐~杂鱼杂鱼~

"熊孩子"的能力不会受到中毒/醉酒影响。



钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。



事务官

在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果你与邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息作为替代。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。



数学家

每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效（从上个黎明到你被唤醒时）。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



熊孩子

每个夜晚，你要选择一个镇民角色：他的能力会产生错误信息，直到下个黄昏。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



罂粟种植者

爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。



秉笔

如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



疯子

你以为你是一个恶魔，但其实你不是。恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

（相克规则：数学家会得知疯子是否攻击了与真正的恶魔不同的目标。）



逆臣

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先死于处决，你转变为邪恶；如果你先死于处决，他转变为邪恶。



畸形秀演员

如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

邪恶阵营·爪牙



浊瘴

如果邪恶玩家提名了存活的邪恶玩家，他们交换角色。如果善良玩家公开声称“驱散浊瘴”，你和镇民玩家中毒。



酿酒师

每个夜晚，你要选择一个镇民角色：当他下一次通过自身能力获取信息时，改为得知你给出的信息。



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]



召唤师

在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的邪恶恶魔。[无恶魔在场]

（相克规则：如果罂粟种植者在第三个夜晚存活，由召唤师来选择创造哪种恶魔，由说书人来决定哪名玩家发生转变。）

（相克规则：如果召唤师成功召唤了姑获鸟，召唤师会变成一个不在场的爪牙，姑获鸟本局游戏中无法获得爪牙能力。）

邪恶阵营·恶魔



诺·达虱

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。与你邻近的两名镇民中毒。



姑获鸟

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。当爪牙死于处决时，你可能会获得他的能力，但每局游戏仅能获得一次。



小怪宝

每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚*，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

（相克规则：如果罂粟种植者在场，爪牙们会依次单独被唤醒，直到其中一名玩家选择照看小怪宝。）

传奇角色·说书人



斯派德米

当有玩家“疯狂”证明错误的角色运作或游戏规则时，说书人可能会公开解释正确的。



圣洁之魂

游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

小镇当家

支持7-15人

剧本作者：斯派德米

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计