致命华尔兹

“BWG·剧本大乱斗”32强

剧本作者：“谜题管理局”—不是鱼子酱

假面狂欢

玩家额外从“变装假面”盲袋中抽取一个角色。
至少五人存活时，若一名未负伤玩家死亡且非恶魔击杀，则该死亡改为负伤(详情见"状态:负伤")。
每个黎明，说书人会宣布存活且负伤的玩家数量。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-9人

变装假面

叫花子
每个白天限一次，你可以公开选择一名其他玩家，让他选择一个非恶魔角色：你可能会获得这个角色的能力，直到下个黎明。

学徒
在你的首个夜晚，你会获得一个镇民或假面角色的能力。

替罪羊
如果你的阵营的一名玩家被处决，你可能会代替他被处决。

流莺
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时死亡。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

鎏金执事
首个夜晚，你得知两名阵营不同的玩家。若其中邪恶玩家被处决，则其中的善良玩家会在当晚死亡。

巫女
在你的首个夜晚，你会得知两个在场的角色。每个夜晚 *，你要选择除你以外的两名玩家：你得知他们之中是否有你得知过的角色。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。
如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

暗鸢
每个夜晚 *，你得知所有负伤的玩家。
每局游戏限一次，你可以选择一名玩家：若他是负伤镇民，他死亡。

舞伴
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：你得知其假面角色。如果其恰好在当晚死亡，额外得知其基本角色。

善良阵营·镇民

洗衣妇
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个镇民角色：这两名玩家之一是该角色。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。
[+0~1 外来者]

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人一个是非问题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。
在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

鸽
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一个镇民角色：如果他在场，他醉酒并死亡。

白蔷薇
你不会中毒或醉酒。
本局游戏限一次，你可以拜访说书人选一名玩家：他不再中毒或醉酒。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

杂技演员
每个夜晚 *，如果与你邻近的存活善良玩家之一醉酒或中毒，你死亡。

酒保
与你邻近的善良玩家（*旅行者除外*）之一醉酒，即使你死于处决。

邪恶阵营·爪牙

游宴人
首个夜晚，选择一名玩家：它拥有毒药并中毒。
每个夜晚 *，毒药会顺时针传给下个存活镇民：他中毒。[+0~1 外来者]

限
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。
[外来者数量任意]

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

邪恶阵营·恶魔

（*精准杀戮：恶魔每晚必定且只会袭击一名存活玩家。若恶魔未袭击存活玩家，说书人替恶魔重新选择目标。*）

奥赫
每个夜晚 *，你要选择一个角色：他死亡。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。
如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。
[半数以上玩家为军团]

旅行者

派对猫咪
你可以从“假面盲袋”中抽取并秘密拥有一个假面能力。若你负伤，你立刻死亡。

• 负伤 •
- *未拥有负伤状态的玩家死亡时，其不会死亡，而是改为拥有负伤状态。*
- *该状态不会影响玩家使用能力，且拥有该状态的玩家不自知。*
- *若玩家因恶魔能力死亡、或死亡时少于五名玩家存活，负伤机制不会生效。*

首个夜晚

其他夜晚

该角色的能力来自过去

*代表非首个夜晚

5-6人游戏时，从角色列表中移除所有假面角色，并遵循汀西维尔模式规则。

钟楼谜团

永夜余烬大乱斗

支持5-9人

“BWG·剧本大乱斗”32强

剧本作者：“谜题管理局”—不是鱼子酱

玩家数量	5	6	7	8	9
镇民	3	3	5	5	5
外来者	0	1	0	1	2
爪牙	1	1	1	1	1
恶魔	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计