Blood on the Clocktower

High Seas Of Mutiny

星潮叛乱

支持7-15人

剧本作者：gordy-gordy-gordy

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

无赖汉 Scurvy Scalawag
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：他获得一枚 "1d6 投票骰 "。明天白天，他的投票算作等同于掷出骰子点数的票数。如果掷出 6 点，他被处决。

海军准将 Commodore
每局游戏限一次，你可以公开选择一名当天发言疑似海盗的玩家。如果你们阵营不同，他死亡。

荒岛生还者 Castaway
如果你使用了投票标记，你会在当晚获得一个在场的角色能力，即使你已死亡。你不能对自己发起流放。

舱底鼠 Bilge Rat
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名死亡的玩家：他的投票标记算作三票。

叛船咒徒 Cursed Mutineer
如果有死亡的玩家在场，只有你和死亡的玩家可以发起提名。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

黑潮叛乱
High Seas Of Mutiny

剧本作者：gordy-gordy-gordy

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

老海员 Old Seadog
在你的首个夜晚，你会得知五个角色：其中三个不在场，两个在场。

领航员 Navigator
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有一名镇民、一名外来者和一名爪牙。[-1 或 +1 外来者]

甲板水手 Deckhand
在你的首个夜晚，你会得知一个在场角色。如果你得知的角色死于处决，当晚你会得知一个与之前不同阵营的在场角色。

水手长 Boatswain
在你的首个夜晚，你得知最多有多少名善良玩家连坐在一起。

船长 Captain
每个夜晚 *，你要选择除你以外的两名玩家：如果第一名玩家在今晚死亡，第二名玩家代替他死亡。
如果恶魔因为你的能力将要死亡，当晚的死亡由说书人决定。

西印度海盗 Buccaneer
每个夜晚 *，你要选择除你以外的两名玩家：如果他们阵营不同，你死亡。

旱鸭子 Landlubber
每个夜晚 *，如果你在今天白天时提名了一名爪牙，你死亡。

酒馆女 Wench
每个白天，你可以私下拜访说书人以得知一条关于与你邻近的一名存活的玩家的正确信息。

合法海盗 Privateer
每个白天，你可以私下拜访说书人以得知一个任务。
每个夜晚 *，如果你完成了上一个得知的任务，你会得知一个在场的角色。

大副 First Mate
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择 R，I 或 C：你会得知有多少名在场玩家的角色的英文名称包含该字母。

火药猴 Powder Monkey
在你的首个白天，你可以公开选择两名玩家：如果这两名玩家其中之一是爪牙，你和被选择的爪牙会在当晚死亡。

巴巴里海盗 Corsair
如果你在夜晚死亡，你要选择一名玩家和一个镇民角色：如果该玩家不是恶魔，他会变成你选择的镇民角色。

寄居蟹 Hermit Crab
如果只有三名玩家存活且你没有发起过提名，你的阵营获胜。[+1 外来者]

善良阵营·外来者

藤壶 Barnacle
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：只有他投票时你才能投票，只有他获胜时你才会获胜，即使你已死亡。

酒糟鼻 Grog Blossom
你不知道你是酒糟鼻。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。
你会被当作邪恶阵营、爪牙角色或外来者角色。

美人鱼 Mermaid
提名你的玩家（除了你和恶魔）会中毒直到你下次被提名，即使你已死亡。

偷渡客 Stowaway
如果你“疯狂”地证明你是一个在场的镇民角色，你不会在夜晚死亡。当你死亡时，每个夜晚，一名爪牙玩家能查看魔典。

邪恶阵营·爪牙

神秘祭司 Mystic Priestess
如果一名邪恶玩家提名了恶魔：你和被提名的恶魔交换角色，然后他中毒直到下个黎明。
如果只有四名或更少存活的玩家，你失去此能力。

亡灵海盗 Undead Pirate
如果你死于处决，当晚你可以选择与你邻近的一名存活玩家：他死亡。

海灵 Sea Spirit
在你的首个夜晚，你要选择一名善良玩家：他中毒。
如果只有三名玩家存活且他是其中之一，邪恶阵营获胜，即使你已死亡。随后，始终会有一名善良玩家知道海灵在场。

食尸者 Flesh-Eater
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他是镇民，他的能力会产生错误信息，直到下个黄昏。
如果当晚他即将死亡，改为他在明晚死亡。

邪恶阵营·恶魔

克拉肯 Kraken
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
你首次杀死外来者时，与他邻近的存活的善良玩家之一会死亡。[-1 或 +1 外来者]

卡吕普索 Calypso
每个夜晚，你要选择三名玩家：上个夜晚被你选择的首位玩家会死亡。如果该玩家今天白天死于处决，上个夜晚被你选择的另外两名玩家会在当晚死亡。

鲁萨尔卡 Rusalka
你不知道你的能力是什么，每个夜晚，你会得知关于你能力的提示。一名善良玩家知道你的能力是什么，如果他“疯狂”地证明鲁萨尔卡在场，你会得知你的能力。

海坊主 Umibōzu
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡，如果另一名恶魔选择了不同的玩家，该能力失效。
你可能会被当作爪牙角色。[-1 爪牙，+1 海坊主]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚