全自动莱月生装置

第一届“火乐杯“剧本创作大赛・入围剧本　　剧本作者：卷饼

SUI染钟楼制作组
钟楼剧本博物馆

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

国王
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于或等于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

（相克规则：如果利维坦在场，当至少一名玩家死亡时，国王每晚就会得知一个存活的角色。）

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

（相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也可能会 +1 外来者。）

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

（相克规则：如果利维坦在场，镇长存活且第五天没有处决发生，则善良阵营获胜。）

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

史官
每个夜晚 *，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。

巡山人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名存活的玩家：如果你选中了落难少女，她会变成一个不在场的镇民角色。
[+ 落难少女]

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人一个是非问题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

贤者
如果恶魔杀死了你，在当晚你会被唤醒并得知两名玩家，其中一名是杀死你的那个恶魔。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

悟道者
你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。

善良阵营·外来者

落难少女
所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

异端分子
对调胜负结果，即使你已死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

狂热者
如果有大于等于五名玩家存活，你必须在所有提名中投票。

（相克规则：如果食人族获得了狂热者的能力，他会得知这一信息。）

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

邪恶阵营·爪牙

灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。
首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。

主谋
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：如果提线木偶抽到了巡山人，也会增加落难少女。）

（相克规则：提线木偶不会得知落难少女在场。）

限
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]

邪恶阵营·恶魔

利维坦
如果多于一名善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。
所有玩家都知道利维坦在场。在第五个白天结束时，邪恶阵营获胜。

*（相克规则：每个夜晚 *，利维坦要选择一名存活的善良玩家（与之前的每个夜晚不同）：如果贤者被选择，他的能力生效但不会死亡。）*

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

全自动杀人装置

支持7-15人

第一届“火乐杯“剧本创作大赛·入围剧本

剧本作者：卷饼

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

&

SUI染钟楼制作组 & 钟楼剧本博物馆