奥特赛德

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：萬

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”(*干扰项*)。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

公爵
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡且当晚恶魔不会造成死亡。
如果你杀死了恶魔，你和他交换阵营和角色。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

提刑官
在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。恶魔会被你的能力当作善良角色。

游神
若你在夜晚死亡，当晚所有外来者转变为游神。[+0~1 外来者]

阴阳先生
你以为你是一个外来者，但其实你不是。
当邪恶玩家被处决时，你变成一个不在场的镇民角色。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

逆臣
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先死于处决，你转变为邪恶；如果你先死于处决，他转变为邪恶。

酒托
如果你死于处决，与你邻近的两名善良玩家醉酒。

面瘫
如果你笑了，你可能被处决。

隐士
你拥有所有外来者能力。[-0~1 外来者]

邪恶阵营·爪牙

铜蛇帮
如果你提名了一名玩家，他和与他邻近玩家中的善良玩家中毒，直到你下次提名。[-1 或 +1 外来者]

死神
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
如果你以此方式杀死了恶魔，你与他交换角色。

亡灵骑士
每个夜晚 *，你会得知当天死亡的外来者是谁，且你要猜测他的角色，如果你猜对，会有一名玩家死亡。[+1 外来者]

愚行
一名外来者得知你在场。
“疯狂”外来者是外来者的玩家可能被处决。[+0~1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

风语命轨
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
一名外来者中毒，如果他死亡，改为与他邻近的存活镇民中毒。
[+1 外来者]

拉克沙撒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家，你每杀死过一名外来者，再额外选择一名玩家：他们死亡。[+1 外来者]

雪镜花
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果存活外来者的数量为奇数，所有镇民能力产生错误信息。
[+0~1 外来者]

诺·达鳐
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

沸·钟楼谜团

鹿神祭典

支持7-15人

剧本作者：萬

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计