Blood on the Clocktower

镇外的小丑歌

支持5-6人

剧本作者：小烯C2H43g

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1

剧本历书

钟楼剧本博物馆
美术设计

钟楼剧本博物馆
美术设计

当方都队员歌

剧本作者：小烯C2H43g

决斗！

如果存活玩家大于三名，提名阶段改为“决斗阶段”：
每名玩家每天可以公开发起一次与一名其他存活玩家的决斗猜拳：
所有玩家闭眼，输的玩家立刻被处决。
第四个白天结束时，邪恶阵营获胜。

支持5-6人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

大黄蜂
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择得知上一个与你决斗的玩家的角色。

地图师
每个夜晚，你会得知与你决斗过的玩家中没有哪种角色类型。

老骑士
如果你因为决斗而被处决，当晚你会被唤醒并可以选择一名玩家：如果他不是镇民，他死亡。

跳蚤首领
首个与你决斗的非镇民玩家会失去能力。如果他是外来者，他会转变为善良阵营。

朝圣者
如果你没有和邪恶玩家决斗过，你在决斗失败时不会被处决。

针姬
每局游戏限一次，你可以在参与决斗时秘密地改为猜测对方的角色类型，
如果你猜对，对方醉酒并被处决，反之你被处决。

善良阵营·外来者

寄生者
在你的首个夜晚，你要选择一名其他玩家：如果游戏结束时你与他均存活，你独自获胜。

盗贼
你加入上一个决斗获胜的玩家的阵营，但你不会得知阵营变化。

邪恶阵营·爪牙

白骑士
你可以在没有你参与的决斗中秘密的睁眼。
每局游戏限一次，你可以在睁眼时秘密向说书人示意修改决斗结果。

幽影
每个白天，首个与你决斗的善良角色会中毒直到下个黄昏，即使你已死亡。

邪恶阵营·恶魔

丝之母
你拥有一个不在场爪牙角色的能力。死亡的爪牙的能力会被你继承。

虚空之神
你以为是你一个镇民角色且拥有该角色的能力，当你在决斗中失败时，你反败为胜。

传奇角色·说书人

《武德》
决斗获胜的玩家不能在下个白天发起决斗，
多名玩家同时发起决斗时顺序由说书人决定。

*代表
非首个夜晚