Blood on the Clocktower

The Princess Requiem

公主庭挽歌

支持7-15人

剧本作者：Raphael

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本历书

荷兰人 Dutchman
在你的首个夜晚，你会得知与你阵营相同的一名玩家。
如果他死亡，你会代替他死亡。

工贼 Strikebreaker
每个夜晚，你会得知一名玩家。
如果他在明天提名了善良玩家，被提名的玩家会在当晚死亡。

审判官 Inquisitor
每局游戏限一次，在夜晚时*，你要选择一名玩家：他变成他正“疯狂”地证明自己是的那个角色。

权臣 Minister
如果白天提名阶段将以平票结束时，一名在票数最高的平票玩家中与你阵营不同的玩家会被处决。
如果获得票数最高的平票玩家中没有与你阵营不同玩家，则一名在票数最高的平票玩家中与你阵营相同的玩家会被处决。

金匠 Goldsmith
每个白天，你可以更改一名玩家对自己的投票。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆
美术设计

终庭挽歌 The Princess Requiem V2.8.0

剧本作者：Raphael

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

侯爵 Margrave
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的对立阵营角色。
如果邪恶玩家杀死了你，他也会死亡。

档案官 Recordkeeper
每个夜晚，你要选择一个未选择过的角色：他会醉酒直到下个黄昏。

锻造师 Forger
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你选中了恶魔，他和一名存活的爪牙交换角色。

催眠师 Hypnotist
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你选中了邪恶玩家，他会得知你是催眠师；如果他“疯狂”地证明你是邪恶的，他可能会在当晚死亡。

王储 Dauphin
每个夜晚，你要选择除你以外的两名玩家：如果明天他们“疯狂”地证明你是善良的，当晚他们不会死亡。

神射手 Marksman
每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果你选中了爪牙，与他邻近的一名存活的善良玩家会死亡。

中尉 Lieutenant
每个夜晚*，在与恶魔对立的阵营中，对你的阵营最有价值的玩家（除你以外）不会死亡，直到下个黎明。

夜莺 Nighthawk
每个夜晚*，如果从上个黎明到你被唤醒时有邪恶玩家死亡且你曾在白天“疯狂”地证明你是一个在场的角色，你所证明的那个在场角色会死亡（你不会因此死亡）。

女侯爵 Marchioness
每个白天，你可以公开选择至少两名玩家：如果他们都不是恶魔，当晚其中一名玩家会死亡（如果你白天处于中毒或醉酒状态，当晚清醒且健康技能会正常发动）。

织梦者 Dreamweaver
每个白天*，你可以私下拜访说书人并选择一名玩家：你会得知哪个角色类型杀死了他（或者你会得知没有）。

女猎手 Huntress
每局游戏限一次，在夜晚时，你会得知除你以外离你最近的带有提示标记的一名存活的玩家（或者你会得知没有）。

变形者 Shapeshifter
爪牙不会被唤醒得知爪牙信息。

闺女 Demoiselle
当你首次在夜晚将要死亡时，你不会死亡且会得知谁杀死了你。
如果他是邪恶的，他可以选择两名玩家交换角色。

善良阵营·外来者

伯爵 Palsgrave
每局游戏限一次，在夜晚时*，如果与你邻近的两名存活善良玩家“疯狂”地证明他们是他们对应的角色，其中一名玩家可能会死亡。

阴谋家 Conspirator
你始终会得知一名存活的善良玩家。
如果你没有“疯狂”地证明他是邪恶的，他可能会死亡。

炎血 Fireblood
当你或一名爪牙玩家死亡时，一名邪恶玩家会在当晚变成一个不在场的角色。

拷问者 Torturer
如果与你邻近的两名存活玩家都是善良的，他们醉酒，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

传令使 The Herald
每个夜晚，你要选择一个与之前不同的善良角色：如果该角色不在场或在场但已死亡，你获得该角色的能力直到下个黄昏。
如果大于两名玩家存活，善良阵营无法获胜。[-1 外来者]

小提琴手 The Violinist
每个夜晚*，如果上个白天你“疯狂”地证明一名邪恶玩家是邪恶的（与之前不同），你要选择一名玩家：他死亡。

炽天使 The Seraph
你始终会得知一名与你邻近的存活镇民玩家：他中毒。
每个夜晚*，你要猜测他的角色：如果你猜测正确，他死亡。

公主殿下 The Princess
邪恶角色的负面能力对你无效。
选择你或你的角色的邪恶玩家会与你交换角色。[+1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

画家 The Painter
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
你和外来者会被镇民当作在场的爪牙角色，爪牙会被镇民当作画家。[+1 外来者]

深渊 The Maelstrom
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你每晚首次击杀的玩家不是镇民，当晚你可以再次行动。

王子 The Prince
爪牙不知道你是恶魔。
每个夜晚*，一名爪牙要选择一名玩家：他死亡。
如果你“疯狂”地证明你是善良的，当你在夜晚死亡后，你仍存活，但会被当作死亡，随后会有一名其他玩家死亡。

霸主 The Hegemon
每个夜晚*，会有一名玩家死亡。
你拥有一个不在场的爪牙角色的能力。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚