LATE NIGHT DRIVE BY

# 午夜列车

美术设计：Lei & 摸鱼

剧本作者：Aero

支持5-6人

首个夜晚

其他夜晚

## 善良阵营·镇民

### 舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他交换角色和阵营，然后他**中毒**。

### 半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名**存活**的玩家：如果他是**善良**的，他**死亡**，并且当晚**不会**再有其他玩家**死亡**。

### 猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是**恶魔**，他**死亡**。

### 炼金术士
你拥有一个不在场的**爪牙角色**的能力。

### 吟游诗人
当一名**爪牙死于处决**时，*（除了你和旅行者以外）*的所有其他玩家**醉酒**直到明天黄昏。

### 弄臣
当你首次将要**死亡**时，你**不会死亡**。

## 善良阵营·外来者

### 修补匠
你随时可能**死亡**。

### 陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你已**死亡**。

### 魔像
每局游戏你**只能发起**提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。

## 邪恶阵营·爪牙

### 精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你**被处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会**死亡**。

### 红唇女郎
如果大于等于五名玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）**恶魔**死亡，你变成那个**恶魔**。

### 教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。
[-1 或 +1 外来者 ]

## 邪恶阵营·恶魔

### 普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。
上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。

### 小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名爪牙会变成**小恶魔**。

**可能**
某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

**中毒 / 醉酒**
**中毒**的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

Blood染钟楼剧本社区

Blood on the Clocktower

LATE NIGHT DRIVE BY

# 午夜列车

支持5-6人

剧本作者：Aero

## Blood染钟楼剧本社区

| 玩家数量 | 5 | 6 |
| --- | --- | --- |
| 镇民 | 3 | 3 |
| 外来者 | 0 | 1 |
| 爪牙 | 1 | 1 |
| 恶魔 | 1 | 1 |

美术设计：Lei & 摸鱼