



钟楼剧本博物馆
美术设计



《华灯初上》四大凶兽恶魔主题汀西维尔剧本 剧本作者: 清清Junglengle

支持5-6人

善良阵营·镇民



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



数学家

每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效。
(从上个黎明到你被唤醒时)



打更人

每个夜晚*，你要猜测今晚首个死亡的玩家与你的距离。如果你猜测正确，则除你以外的所有玩家今晚**不会死亡**，但你可能会**死亡**。



悟道者

你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有**邪恶玩家**的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的**镇民角色**。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



使节

每个夜晚限一次，一名玩家在使用自身能力选择**邪恶玩家**时会改为选中你，即使你已**死亡**。



入殓师

如果你提名了**恶魔**且他死于这次处决，你会变成**邪恶的恶魔**。当剩余存活玩家小于等于四人时（旅行者除外），你失去能力。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。



女巫

每个夜晚，选择一名玩家，下个白天，当他发起提名时，他**死亡**。场上剩下三名玩家**存活**时，你失去该技能。

邪恶阵营·恶魔



混沌

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的**镇民玩家**，所有**善良玩家**会**中毒**直到下个黄昏。

可能

某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚



钟楼剧本博物馆
美术设计



《华灯初上》四大凶兽恶魔主题汀西维尔剧本 剧本作者：清清Jungle

支持5-6人

善良阵营·镇民



将军

每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势（善良 / 邪恶 / 均势）。



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。



郎中

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。



和尚

每个夜晚，当有邪恶玩家的能力首次选择或影响与你邻近的存活玩家时，改为此次能力不生效并持续至下个黎明，且你会得知你的能力被触发。



悟道者

你以为你是一个外来者，但你实际上不是。
如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。



食人族

你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。



无神论者

说书人可以打破游戏规则。如果说书人被处决，善良阵营获胜，即使你已死亡。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者



逆臣

在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先死于处决，你转变为邪恶；
如果你先死于处决，他转变为邪恶。



入殓师

如果你提名并使恶魔死于处决，你会变成邪恶的恶魔。
当剩余存活玩家小于等于四人时（旅行者除外），你失去能力。



异端分子

对调胜负结果，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙



魔鬼代言人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。



赶尸人

与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。[-1 外来者]

邪恶阵营·恶魔



穷奇

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。如果今天白天有外来者死亡，当晚改为你要选择一名玩家：他死亡，但被当作仍然存活，随后会有一名其他玩家死亡。[+1 外来者]

传奇角色·说书人



哨兵

在初始设置时，可能会额外增加或减少一个外来者。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚



钟楼剧本博物馆
美术设计



《华灯初上》四大凶兽恶魔主题汀西维尔剧本 剧本作者：清清Jungle

支持5-6人

善良阵营·镇民



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。
如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家**角色类型不同**的玩家。[+0~1 外来者]



送葬者

每个夜晚*，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的**角色**。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他交换角色和阵营，然后他**中毒**。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



变脸师

每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色**（与之前不同），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

善良阵营·外来者



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你已**死亡**。



解谜大师

一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。
每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知谁是**恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误**的“谁是**恶魔**”信息。



异端分子

对调胜负结果，即使你已**死亡**。

（相克规则：异端分子会被教父当作一个不在场的外来者，异端分子会知道是哪个外来者..）

邪恶阵营·爪牙



提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与**恶魔**邻座]



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔



饕餮

每个夜晚*，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们**死亡**。[+1 外来者]

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的**角色能力**会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚



钟楼剧本博物馆
美术设计



《华灯初上》四大凶兽恶魔主题汀西维尔剧本

剧本作者：清清Jungle

支持5-6人

善良阵营·镇民



水手

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：你或他之一会**醉酒**直到下个黄昏。你**不会死亡**。



旅店老板

每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们当晚**不会死亡**，但其中一人会**醉酒**到下个黄昏。



锦衣卫

每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果他在下个黄昏前**死亡**，你**代替他死亡**。



茶艺师

如果与你邻近的两名存活的玩家是**善良**的，他们**不会死亡**。



和平主义者

被处决的**善良**玩家可能**不会死亡**。



弄臣

当你首次将要**死亡**时，你**不会死亡**。



炼金术士

你拥有一个不在场的**爪牙**角色的能力。

善良阵营·外来者



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。**恶魔**知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民**角色，但其实你不是。



月之子

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



魔鬼代言人

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他**被处决**，他**不会死亡**。



精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你**被处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会**死亡**。



赶尸人

与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。[-1 外来者]

邪恶阵营·恶魔



樗机

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。当你将要死亡时，改为一名**存活**且具有能力的**爪牙**失去能力。你不会得知恶魔信息。

可能

某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚



钟楼剧本博物馆
美术设计

狂浪村

《华灯初上》四大凶兽恶魔主题河西维尔剧本

剧本作者：清清Jungle

支持5-6人

善良阵营·镇民



小精灵

在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。
如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家**死亡**。



失忆者

你不知道你的能力是什么。
每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。



杂耍艺人

在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知**猜测正确**的角色数量。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



变脸师

每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色**（与之前不同），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

善良阵营·外来者



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能**被处决**。



异端分子

对调胜负结果，即使你已**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶的**，否则他们中可能会有人**死亡**。

邪恶阵营·恶魔



樗机

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。当你将要死亡时，改为一名**存活**且具有能力的**爪牙**失去能力。你不会得知恶魔信息。

传奇角色·说书人



玩具匠

恶魔可以在夜晚选择放弃攻击（每局游戏至少一次）。邪恶玩家照常获取初始信息。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚



染·钟楼谜团

回石曹身



支持5-6人

《华灯初上》四大凶兽恶魔主题汀西维尔剧本

剧本作者：清清Jungle

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



染·钟楼谜团

灾境求生

支持5-6人

《华灯初上》四大凶兽恶魔主题汀西维尔剧本

剧本作者：清清Jungle

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



染·钟楼谜团

巨兽盛宴

支持5-6人

《华灯初上》四大凶兽恶魔主题汀西维尔剧本

剧本作者：清清Jungle

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计

武蔵野



染·钟楼谜团

灯影万面

支持5-6人

《华灯初上》四大凶兽恶魔主题河西维尔剧本

剧本作者：清清Jungle

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



染·钟楼谜团

征伐椅子

支持5-6人

《华灯初上》四大凶兽恶魔主题汀西维尔剧本

剧本作者：清清Jungle

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计