SUI染钟楼制作组
钟楼剧本博物馆

土豆地雷

剧本作者：黄金船sama

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名**邪恶玩家**。每当你得知的玩家**死亡**，你会在当晚得知另一名**邪恶玩家**。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。
(善良 / 邪恶 / 均势)

国王
每个夜晚，如果**死亡**的玩家数量大于或等于**存活**的玩家数量，你会得知一个**存活**的角色。**恶魔**知道你是**国王**。

唱诗男孩
如果**恶魔**杀死了国王，你会得知哪名玩家是**恶魔**。[+ 国王]

守鸦人
如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

农夫
如果你在**夜晚死亡**，一名**存活的善良玩家**会变成**农夫**。

报丧女妖
如果**恶魔杀死了你**，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名**死亡**的玩家：如果他是**镇民**，你会将他**起死回生（复活）**。

炼金术士
你拥有一个不在场的**爪牙角色**的能力。

半仙
任何在夜晚使用自身能力选择你的其他玩家，会改为选中另一名**邪恶玩家**作为替代。

秉笔
如果你在白天**死亡**，当晚你会得知一名**善良玩家**。
如果你在夜晚**死亡**，当晚你会得知一名**邪恶玩家**。

偃师
如果你在夜晚**死亡**，你与一名存活**爪牙**玩家交换角色。

善良阵营·外来者

呆瓜
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的**阵营落败**。

月之子
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。

煞星
如果你**死亡**，当晚与你邻近的**存活玩家**之一可能**会死亡**。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

瘟疫医生
当你**死亡**时，说书人会获得一个**爪牙能力**。

(相克规则：如果说书人获得了男爵的能力，至多两名玩家会变成不在场的外来者。)

(相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得这些养蛊人的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。)

邪恶阵营·爪牙

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

男爵
会有额外的**外来者**在场。[+2 外来者]

孟婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他**存活**，那么他要选择让自己**失去能力**，或**死亡**并**保留能力**直到下个黄昏。

养蛊人
在你**存活**时提名你的玩家会在当晚**死亡**，即使你已**死亡**。

邪恶阵营·恶魔

沙巴洛斯
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们**死亡**。你上个夜晚选择过且**当前死亡**的玩家之一可能会被你**反刍**。

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你要选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都**存活**则都**死亡**。

饕餮
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们**死亡**。
[+1 外来者]

传奇角色·说书人

公爵夫人
每个白天，三名玩家可以一起拜访你。
当晚 *，他们会得知他们之中有几个是**邪恶**的，但其中一人的信息是**错的**。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

主线剧本

支持7-15人

剧本作者：黄金船sama

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

SUI染钟楼制作组 & 钟楼剧本博物馆