呈堂证供

“BWG·剧本大乱斗”8强剧本

剧本作者：“我说一下”—KNitrate

严刑逼供

[平反] 每局游戏限一次，所有玩家可以表决是否让上个白天因投票死于处决的玩家复活*(超过半数为通过)*。

[代罪] 每局游戏限一次，一名存活善良玩家可以代替今天被处决的其他存活玩家被处决。

[峻刑] 被复活的玩家可能会失去能力直到下个黎明*(他会得知此事)*。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名善良玩家。他们之中会有一人醉酒，即使你已死亡。

纵横家 BWG
每个夜晚，你得知当晚有几名邪恶玩家因其自身能力选择或影响其他玩家。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

道士
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果你选中了恶魔，你死亡，然后他醉酒直到下个黎明。

巡察
每个夜晚 *，你要选择两个善良角色*（与上个夜晚不同）*：如果他们都存活，他们当晚不会死亡。

史官
每个夜晚 *，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。

御史 BWG
每个夜晚 *，如果今天白天有存活玩家被处决，你要选择一名除你以外的参与该处决投票的玩家：你得知他是否与被处决者角色类型相同。[+1 外来者]

（严刑逼供：若有人代罪，御史依旧选择投票给原被处决者的玩家。）

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

提刑官
在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。恶魔会被你的能力当作善良角色。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

（相克规则：如果食人族获得了狂热者的能力，他会得知这一信息。）

报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

狂热者
如果有大于等于五名玩家存活，你必须在所有提名中投票。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

心上人
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

邪恶阵营·爪牙

狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道狐媚娘在场。
如果你死于处决，当晚他转变为邪恶阵营。

养蛊人
在你存活时提名你的玩家会在当晚死亡，即使你已死亡。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

铜蛇帮
如果你提名了一名玩家，他和与他邻座的玩家中的善良玩家中毒，直到你下次提名。

判决者
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择两名玩家，所有玩家知道你的选择。
下个白天必须处决其中一名玩家或恶魔，否则邪恶阵营获胜。
如果有外来者因此被处决，你可以再次使用能力。

邪恶阵营·恶魔

典狱长
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：如果明天白天他们之一死于处决，上次被你选择的其他玩家会在当晚死亡。否则，当晚他们之中会有一名玩家死亡。

妖佞
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果爪牙死亡，其要在当晚选择一名玩家：他死亡。[-1 外来者]

暴君
每个夜晚 *，你可以选择至多两名玩家：他们死亡。
你选择的玩家数量不能与上个夜晚死亡的玩家数量相同*（超过二人时算作二人）*。

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

沫·钟楼谜团

君堂证供

支持7-15人

“BWG·剧本大乱斗”8强剧本

剧本作者：“我说一下”—KNitrate

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计