魂归故里

大小姐驾到

剧本作者：提线政客
2025年发布实验性角色合辑体验剧本

暴风捕手默认在场，只会宣布保护公主。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

郎中
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

掮客
每个夜晚，你要选择两名存活玩家：如果他们阵营相同，今晚任何玩家使用自身能力选择他们之一作为目标时，改为选中另一名玩家。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生（复活）。

公主
在你的首个白天，如果你提名并处决了一名玩家，当晚恶魔不会造成死亡。

歌伶
每局游戏限一次，在白天时，你可以提议所有玩家观看你的演出，并从同意参加的玩家中选择你的观众。
如果恶魔成为了观众，你会在当晚死亡。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

悟道者
你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。

善良阵营·外来者

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

管家
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，只有他投票时你才能投票。

书童
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：除首个夜晚以外，当他被邪恶玩家的能力选择或影响时，你会在当晚死亡。

隐士
你拥有所有外来者能力。[-0~1 外来者]

邪恶阵营·爪牙

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

限
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

亡魂
你可以在夜晚睁眼。
当其他邪恶玩家被唤醒时，你也会被唤醒。
（可选规则：每局游戏限一次，如果一名玩家“疯狂”地证明你是亡魂，他死亡。）

邪恶阵营·恶魔

姑获鸟
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
你可能会拥有上一个死于处决的爪牙的能力。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

爨爨
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们死亡。
[+1 外来者]

旅行者

笑匠
每个白天，公开选择一名玩家：一名除他以外的玩家在今晚改变角色。

传奇角色·说书人

暴风捕手
游戏开始时，如果公主在场，他只能死于处决，但所有邪恶玩家会在首个夜晚得知他是哪一名玩家。

失败的上帝
每局游戏至少一次，说书人将会出现失误，但会纠正并公开承认自己曾处理有误。

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

沫钟楼谜团

2025 魂归故乡

支持7-15人

2025年发布实验性角色合辑体验剧本

剧本作者：提线政客　特别鸣谢：钟楼剧本博物馆

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计