钟楼剧本博物馆
美术设计

Midnight Sun 白夜无疆

海外流媒体主播推荐剧本

剧本作者：George

海外社区
@Patters

支持7-15人

善良阵营·镇民

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者角色**：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**。

筑梦师
每个夜晚，你要选择*（除你及旅行者以外的）*一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。
（善良 / 邪恶 / 均势）

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择*（除你以外）*的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人一个是非问题，你会得知该问题的**答案***（是 / 不是 / 我不知道）*。

魔术师
恶魔会以为你是**爪牙**。**爪牙**会以为你是**恶魔**。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者

食人魔
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已**醉酒**或**中毒**，但你不知道你转变后的阵营。

管家
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，只有**他投票时**你**才能投票**。

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

畸形秀演员
如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

男爵
会有额外的**外来者**在场。[+2 外来者]

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。
恶魔会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

间谍
每个夜晚，你都能查看**魔典**。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你**已死亡**。

（相克规则：间谍必定被食人魔当作邪恶阵营。）

（相克规则：当间谍查看魔典时，魔术师和恶魔的角色标记会被说书人移除。）

邪恶阵营·恶魔

利维坦
如果多于一名**善良玩家被处决**，**邪恶阵营获胜**。
所有玩家都知道**利维坦**在场。在第五个白天结束时，**邪恶阵营获胜**。

疯狂
当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

Blood on the Clocktower

白夜无瞳

Midnight Sun

支持7-15人

海外流媒体主播推荐剧本

剧本作者：George

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

海外社区
@Patters

官员
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，他的投票算作三票。

学徒
在你的首个夜晚，如果你是善良的，你会获得一个镇民角色的能力；如果你是邪恶的，你会获得一个爪牙角色的能力。

窃贼
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天他的投票会被算作负数。

主教
只有说书人可以发起提名。
每个白天说书人至少要提名一名你对立阵营的玩家。

怪咖
如果你表现得很有趣，当天你不能被流放。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者