欲擒故纵

钟楼剧本博物馆
美术设计

灵感来源：瓦釜雷鸣　　剧本作者：qqwawawawa　　支持7-15人

首个夜晚　　其他夜晚

善良阵营·镇民

学者
在你的首个夜晚，你会得知哪些**邪恶角色**在场。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

猎犬饲养员
每个夜晚，你会得知当晚被**邪恶玩家**的能力选择或影响的**存活**玩家与你的最近距离是多少。

吞火艺人
每个夜晚，你要选择一名玩家：当晚他使用自身能力首个选择的目标会改为选中你或你的角色。

拳手
每个夜晚，你要选择一名玩家：下个白天，在你**存活**时如果他**死于处决**，与他邻近的两名**存活善良玩家**在当晚不会受**邪恶角色**的能力影响直到下个黄昏，即使你**已死亡**。

牧师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们均不为哪种角色类型。

击剑手
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：首个被你选中的爪牙**死亡**并**保留能力**，即使你**已死亡**。

提夫林
每个夜晚 *，你要选择一名不与你邻座的**存活**玩家：你会得知你与他顺时针方向上之间有多少名**邪恶玩家**。
如果你选择了**邪恶玩家**，你会获得**错误**的信息。

盖棺人
每个夜晚 *，你会得知一名**邪恶玩家**。
你**醉酒**，除非有**邪恶玩家死亡**。

举荐官
每个白天，你可以私下拜访说书人并给出一条建议。
当晚你会得知说书人是否采纳了你的建议。

车夫
每个白天，你可以拜访说书人并选择一个话题以得知一个与其有关的事实。
如果与你邻近的两名玩家阵营不同，你会得知**错误信息**。

大力士
如果你在今天白天是唯一“**疯狂**”地证明自己是**大力士**的玩家，当晚选择了你的玩家之一**死亡**。

精神病学家
外来者总体对**善良阵营**带来**帮助**，且一名**外来者**会**醉酒**。
[+1 外来者]

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

心上人
当你**死亡**时，会有一名玩家开始**醉酒**。

畸形秀演员
如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

煞星
如果你**死亡**，当晚与你邻近的**存活玩家**之一可能**会死亡**。

邪恶阵营·爪牙

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

致幻师
与你邻近的玩家（*旅行者除外*）会被**善良玩家**的能力当作**错误**的阵营和角色。

项圈
一名**外来者**以为他是与他本来身份不同的**外来者**。
你知道他是谁，即使你**已经死亡**。[+0-1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

疯狂
当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

欲海妖灵

支持7-15人

灵感来源：瓦釜雷鸣

剧本作者：qqwawawawa

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计