钟楼剧本博物馆
美术设计

离死者远

剧本作者：Lei.& 际尘

“第三方阵营-局外人”快速上手剧本

福建厦门
@染染秘社

来者不善

- 游戏默认使用局外人规则，所有人会得知谁加入游戏，局外人会替换 1 名外来者。
- 在角色类型的判定上，局外人被当作善良阵营、外来者类型。
- 不会出现重复的局外人角色，通常情况下初始局外人至多只会有1个在场。
- 局外人无法被改变成其他角色，其他角色也无法变成局外人或者获得局外人的能力。
- 如果某个阵营的玩家因自身能力导致游戏结束，另外两个阵营共同获胜/落败。

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。*(或者你会得知没有外来者在场)*

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。(或者你会得知没有爪牙在场)

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家 *(与上个夜晚不同)*：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色 *(与之前不同)*，你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

管家
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，只有他投票时你才能投票。

圣徒
如果你死于处决，你的阵营落败。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

邪恶阵营·爪牙

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

第三方阵营·局外人

咒狐
邪恶角色的负面能力对你无效。每个夜晚 *，一名未得知过的玩家得知咒狐在场；如果你累计被镇民玩家选择过两次，你死亡。
当善良或者邪恶阵营获胜时，改为你独自获胜。

吹笛者
每个夜晚 *，你要选择除你以外两名存活的玩家：他们会听到笛声。如果除你以外存活的玩家都听到了笛声，你独自获胜。

奇迹商人
你拥有三个货物分别为：刺客的刀，村夫的糖，士兵的盾 *(每个只能被使用一次)*。在你的首个夜晚，你要将三个货物分别赠予三名除你以外的玩家。如果他们各自满足“死亡”或”对奇迹商人在场疯狂”的条件，则你独自获胜。

小女孩
每个夜晚，如果说书人允许，你可以在夜晚睁眼。
在夜晚被其他玩家发现睁眼你死亡，并且当晚恶魔不会造成死亡。
每局游戏限两次，你存活时复原了魔典，你独自获胜。

皮匠
如果你“疯狂”地想要死亡时死于处决，你独自获胜。

丘比特
如果恋人的阵营相同，你加入他们的阵营，否则他们加入你的阵营。
当其中一人死亡时，另一人会在当晚死亡。
当存活局外人人数大于等于存活其他阵营人数，你的阵营获胜。
你死亡后保留能力。[与你相邻的两名玩家是恋人]

可选规则：
- ○ *在首个夜晚，告知局外人一个不在场角色。*
- ○ *丘比特在场时，如果第三方阵营的恶魔死亡，一名存活爪牙变成该恶魔。*

*代表
非首个夜晚

可选死亡任务：
- ○ *如果第三方阵营玩家都死亡，说书人可以给每名第三方阵营玩家单独发布一条任务，完成任务后的玩家随获胜阵营一同获胜。*

Blood on the Clocktower

夜半惊魂

支持7-15人

“第三方阵营-局外人”快速上手剧本

剧本作者：Lei. & 际尘

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

福建厦门
@染染秘社