Blood on the Clocktower

夜半钟楼疑凶

支持7-15人

“BWG·剧本大乱斗”16强

剧本作者：“谜题管理局”—讷之

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计

言出法随

“BWG·剧本大乱斗”16强

剧本作者：“谜题管理局”—讷之

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

“共鸣”

过于沉默或强制他人沉默的玩家可能会发生不好的事情。

“修正”

(可选) 说书人公开宣布一名角色的能力有所调整。
每个白天，所有玩家共同表决一名玩家(*与之前不同*)：他可以拜访说书人猜测修正的能力，说书人会给出无关/接近/完美的答复。

首夜 / 个晚

其夜 / 他晚

善良阵营·镇民

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**爪牙角色**。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他**死亡**。

巡林客
在你的首个夜晚，你会得知与**爪牙**相邻的**善良角色**数量。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。

绞刑吏
在你的首个白天，你可以选择一名玩家：如果他是**善良的**且没有立刻公开声明自己的角色，他**死亡**。

机修工
在你的首个白天，你可以拜访说书人获得一个剧本外角色的能力，即使你**醉酒**或**中毒**。[+0~2 机修工]

悲剧演员
每个白天，一名**邪恶玩家**和一名**善良玩家**要分别“**疯狂**”地证明某个事情，否则他们可能**死亡**。

韦斯莱兄弟
每个白天，你可以庄严宣誓你**不干好事**，并公开选择一个角色。
当夜，你会得知一条关于该角色的信息。

送报童
每个白天，你可以私下询问说书人以得知一条“**新闻**”，如果你公开宣读了该“**新闻**”，当天晚上你会得知它是否**正确**。

治安官
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择三名**存活**玩家，他们之外的玩家在下个白天与夜晚**不会受到恶魔能力的影响**。
恶魔得知你选择了哪些玩家。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营**获胜的建议**。

编剧
每个白天，你可以拜访说书人告知一个关键词，或得知你或**邪恶玩家**是否公开说过上一个关键词。

密码学家
邪恶玩家不会相认。在首个夜晚他们会共同得知一个**关键词**，你会得知有关这个词语的**线索**。

阴阳先生
你以为你是一个**外来者**，但其实你不是。
如果有**邪恶阵营**玩家**被处决**，你变为一个不在场的**镇民**。

善良阵营·外来者

皮影
说书人可以**欺骗**你，**邪恶玩家**可能会得知关于你的信息，你可能会被当作任意角色，即使你**已死亡**。

云栖客
你拥有其他所有**外来者**的能力。
其他对**外来者**的设置调整**不会生效**。[无其他外来者在场]

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。
(相克规则： 拥有魔像能力但认知非魔像的玩家会在首次提名后失去魔像能力。)

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

邪恶阵营·爪牙

红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时 (*旅行者不计算在内*) **恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。

灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个**关键词**。
首个说出该**关键词**的**善良玩家**会在当晚转变为**邪恶阵营**。

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人**许愿**。
如果愿望被实现，可能会伴随着**代价**和**线索**。

妖猫
每个夜晚，你要选择一名**存活**玩家 (*可选说书人 1 次*)：他**中毒** (*恶魔除外*) 且发言只能是“**喵喵喵**”直至下个黄昏，不然可能**被处决**。

邪恶阵营·恶魔

牙嵴巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。
每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中**邪恶玩家**的总数最多能比初始设置多一名。

旅行者

幽洞之耳
你**不知道**自己的阵营。
每个夜晚 *，你会得知一段短语，来自一名与你**阵营相同**的玩家在上个白天的发言。

*代表
非首个夜晚