第六存刻

美术设计：Lei

作者：老c

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

钟表匠
在你的首个夜晚，你会得知恶魔与爪牙之间最近的距离。
（邻座的玩家距离为 1）

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家（*祖孙*）和他的角色。如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作恶魔（*干扰项*）。

侍女
每个夜晚，你要选择（*除你以外的两名存活的*）玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：如果你选中了恶魔，他会得知你是驱魔人，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择（*除你以外的*）一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

善良阵营·外来者

杂技演员
每个夜晚 *，如果与你邻近的存活善良玩家之一醉酒，中毒或是酒鬼，你死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

心上人
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

邪恶阵营·恶魔

痢蛭
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他死亡时你才会一同死亡。

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

珀
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

可能
某件事情“可能”发生，代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood染神楼剧本社区

Blood on the Clocktower

梦幻钟楼

比赛专用

支持7-15人

作者 老c

Blood钟楼剧本社区

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei