

罗生门

包罗万象



钟楼剧本博物馆
美术设计

游戏中部分角色的[设置调整能力]有所改变。

支持7-15人

善良阵营·镇民

剧本作者：时之砂



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有爪牙在场）



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你获得的信息由说书人决定。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+1 外来者]



僧侣

每个夜晚*，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。



送葬者

每个夜晚*，你会得知今天白天死于处决的玩家的角。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。



失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。



罂粟种植者

爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。



农夫

当你在夜晚死亡时，一名存活的善良玩家会变成农夫。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。



理发师

如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（不能选择其他恶魔）交换角色。



陌客

你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。



隐士

你拥有所有外来者能力。

邪恶阵营·爪牙



巫师

每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。



科学怪人

恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。你和他都知道他获得了什么能力。

（相克规则：如果恶魔拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是镇民，他醉酒。）



限

在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[+1 外来者]

邪恶阵营·恶魔



亡骨魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]



普卡

每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。



堤丰之首

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。[邪恶玩家全部邻座，你靠近正中，+1 爪牙]



奥赫

每个夜晚*，你要选择一个角色：他死亡。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

Blood on the Clocktower

罗生门

支持7-15人
剧本作者：时之砂

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计