今夜無眠

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：夜雀

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

方士
在你的首个夜晚，你要选择一个数字。在该数字对应的那一个夜晚，你会得知对应数量的在场角色。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一名在场的**爪牙角色**。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他**死亡**。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色**的能力而**未正常生效**（*从上个黎明到你被唤醒时*）。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚**不会死亡**，但其中一人会**醉酒到下个黄昏**。

驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家（*与上个夜晚不同*）：如果你选中了**恶魔**，他会得知你是**驱魔人**，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。

举荐官
每个白天，你可以私下询问说书人并给出一条**建议**，当晚你得知说书人是否**采纳**了你的**建议**。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家如果他是**恶魔**，他**死亡**。

俑匠
如果已**死亡**玩家中没有**邪恶玩家**，你**只会死于处决**。

善良阵营·外来者

书生
恶魔知道你在场。每局游戏限一次，**恶魔**可以拜访说书人并猜测**谁是书生**。如果**恶魔**猜测**正确**，当晚**该恶魔**可以选择一名玩家：他**死亡**，即使你**已死亡**。

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

修补匠
你随时可能**死亡**。

煞星
如果你**死亡**，当晚与你邻近的**存活玩家**之一可能会**死亡**。

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

画皮
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**玩家：他死亡但会被**当作存活**。当他下一次**死亡**时，他**重生**，随后你**重获能力**。

召唤师
在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无恶魔在场]

（***相克规则：*** *召唤师可以选择在第二个夜晚将一名玩家变成普卡/典狱长。*）

邪恶阵营·恶魔

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。
上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。

典狱长
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：如果明天白天他们之一**死于处决**，被你上次选择的其他玩家会在当晚**死亡**。否则，当晚他们之中会有一名玩家**死亡**。

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

牙嚼巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。

（***相克规则：*** *如果驱魔人选中了牙嚼巴卜，那么牙嚼巴卜的能力在当晚无法造成死亡。*）

可能
某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

支持7-15人

剧本作者：夜雀

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

钟楼剧本博物馆钟楼剧本博物馆