厉鬼夜会

华灯初上角色设计大赛·获奖剧本　　剧本作者：Nullt

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（*或者你会得知没有外来者在场*）

掌灯录簿
在你的首个夜晚，你会得知一个在场角色和你或者该角色之一与恶魔之间最近的距离。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（*干扰项*）。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。
（*善良 / 邪恶 / 均势*）

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

魂命少女
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：他重新获得自己的能力。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是恶魔，他死亡。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

古陶师
如果恶魔杀死了你，或者在游戏第三个夜晚，你会得知现在恶魔的座位是奇数还是偶数。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

善良阵营·外来者

连理枝
在你的首个夜晚，你会是连或者理（*你不知道自己是连还是理*）。
每个夜晚 *，你会转变。如果有善良玩家提名了连，或者有邪恶玩家提名了理，该玩家会被处决，同时你会死亡。若你因自己的提名而被处决，一名善良玩家醉酒。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

邪恶阵营·爪牙

两生花
在你的首个夜晚，一名善良玩家加入邪恶阵营，你们互相知道对方是谁。他中毒，即使你死亡。

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

镜像双子
你与一名对立阵营的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。如果你们都存活，善良阵营无法获胜。

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。
随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

邪恶阵营·恶魔

狐狸花嫁
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：若他在白天死亡且当晚你选择杀死自己，你可以选择一名与他邻近的存活玩家变成邪恶的狐狸花嫁，但每局游戏仅能成功转化一次。

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

千丝命
在你的首个夜晚，你要依次选择所有玩家。
每个夜晚 *，你可以选择：1. 依照你选择的顺序攻击两名未被你攻击过的玩家。2. 杀死自己，本应在今晚被攻击的玩家之一会变成邪恶的千丝命，但每局游戏仅能成功转化一次。若成功发生转化，当晚另一名本该被攻击的玩家会得知这件事。

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

厉鬼夜会

支持7-15人

华灯初上角色设计大赛·获奖剧本

剧本作者：NullT

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计