Randmazzo Strikes Again

# 混乱再临

剧本作者：Soulusion

## 不稳定阵营药剂

所有玩家阵营随机分配，玩家不会得知自身阵营。

[爪牙/外来者数量任意]

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

## 镇民

### 事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

### 图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。*(或者你会得知没有外来者在场)*

### 共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

### 水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

### 旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

### 哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

### 失忆者
你不知道你的能力是什么。
每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

### 吟游诗人
当一名爪牙死于处决时，*(除了你和旅行者以外的)*所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。

### 罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

### 报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

*(相克规则：如果恶魔杀死报丧女妖时涡流在场，玩家仍然会得知正确信息。)*

### 食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

*(相克规则：如果食人族获得了罂粟种植者的能力，当他死亡或失去罂粟种植者的能力时，爪牙和恶魔会互相认识。)*

## 外来者

### 酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

### 疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

### 解谜大师
一名玩家醉酒，即使你已死亡。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“谁是恶魔”信息。

### 政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

### 告密者
在你的首个夜晚，所有爪牙分别会得知三个不在场的角色。

### 落难少女
所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

## 爪牙

### 洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

### 投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

### 灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。
首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。

### 维齐尔
所有玩家都知道你是维齐尔。你在白天时不会死亡。如果一次提名中有善良玩家投票，你可以让被提名者立即被处决。

*(相克规则：维齐尔的能力可能会将政客当作邪恶阵营。)*

### 麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

*(相克规则：如果麻脸巫婆创造了落难少女，改为由说书人来决定哪一名玩家变成落难少女。)*

*(相克规则：被麻脸巫婆创造的邪恶政客无法因为自身能力转变为善良阵营。)*

## 恶魔

### 卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

### 涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

### 方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

## 传奇角色·说书人

### 摆渡人
在游戏的最后一天，所有已死亡玩家会重新获得投票标记。

*代表
非首个夜晚

# Blood on the Clocktower

## Randmazzo Strikes Again

# 混乱重临

支持7-15人

剧本作者：Soulusion

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 善良阵营 | 5 | 6 | 7 | 7 | 8 | 9 | 9 | 10 | 11 |
| 邪恶阵营 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 |

钟楼剧本博物馆
美术设计

**学徒**
在你的首个夜晚，如果你是**善良的**，你会获得一个**镇民角色**的能力；如果你是**邪恶的**，你会获得一个**爪牙角色**的能力。

**流莺**
每个夜晚 *，你要选择一名**存活的玩家**：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能**同时死亡**。

**乞丐**
你只能使用投票标记才能投票。**死亡**的玩家可以将他的投票标记给你，如果他这么做，你会得知他的阵营。
你不会**中毒**和**醉酒**。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者