Blood on the Clocktower

It's Cold Outside 天外寒情

支持7-15人

BBC情景戏剧《Red Dwarf红矮星号》主题剧本

剧本作者：Ben Burns

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

剧本历书

钟楼剧本博物馆
美术设计

钟楼剧本博物馆
美术设计

It's Cold Outside 天外寒情

BBC情景戏剧《Red Dwarf红矮星号》主题剧本

剧本作者：Ben Burns

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

科克汉斯基 Kochanski
在你的首个夜晚，你会得知三个角色：其中至少有一个角色是恶魔的伪装。

自信 Confidence
每个夜晚，你要选择顺时针或逆时针：在该方向上离你最近的存活镇民免受醉酒和中毒影响，且会得知正确信息。

自动售货机 Vending Machine
每个夜晚，你要选择一个邪恶角色：你会得知两名存活的玩家，他们均不为该角色。

克莱滕 Kryten
每个夜晚，你会得知离你最近的存活的醉酒或中毒玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的玩家与你距离相等或没有玩家醉酒或中毒，你得知 0。

吉姆·贝克斯利·斯皮德 Jim Bexley Speed
每个夜晚 *，你要选择两名存活的玩家：你会得知一名除你以外的当晚选择或影响了他们的玩家（*或者你会得知没有*）。

凯特 Cat
每个夜晚 *，你要选择一名与你邻近的存活玩家：当晚邪恶玩家的能力对他无效。如果与你邻近的另一名存活玩家是善良的，他醉酒直到下个黄昏。

话痨吐司机 Talkie Toaster
每个夜晚 *，你会得知在今天白天最先公开声明“嗨，哆嘚哩哆”的五名玩家中有多少名玩家是善良的。
如果你“疯狂”地证明自己是话痨吐司机，你失去能力。

霍莉 Holly
每个夜晚 *，首个使用自身能力选择了你的邪恶玩家会醉酒直到下个黄昏。

李斯特 Lister
每个夜晚 *，你要选择除你以外的三名玩家：你会得知他们之中的角色类型数量。如果你选中了恶魔，你醉酒直到下个黎明。

勤务机 Skutter
每个夜晚 *，所有存活的勤务机一同被唤醒并要选择一名玩家：你们会得知等同于存活勤务机数量的角色，该玩家是其中一个角色。一名善良的勤务机醉酒。
[+1~3 勤务机，其中一名可能转变为邪恶阵营]

王牌瑞默 Ace Rimmer
一名善良玩家不会死于处决。

手提箱 Suitcase
当你首次提名并处决杀死了一名外来者，当晚你会得知与一名邪恶玩家邻近的一名玩家。[+1 外来者]

耶稣 Jesus
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一个善良角色：你会得知他是谁。
如果这个角色不在场，你会变成这个角色并复活。

善良阵营·外来者

备用头颅 3 号 Spare Head 3
一名善良玩家醉酒且始终被善良玩家的能力当作邪恶的恶魔，即使你已死亡。

霍利斯特舰长 Captain Hollister
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，当晚，与他邻近的一名存活善良玩家转变为邪恶。

杜安·迪布利 Duane Dibley
如果没有外来者存活，善良阵营无法获胜，即使你已死亡。
[+0~2 杜安·迪布利]

阿诺德·瑞默 Arnold Rimmer
如果你“疯狂”地证明你是阿诺德·瑞默且死于处决，一名存活的善良玩家可能会变成阿诺德·瑞默。

邪恶阵营·爪牙

绝望乌贼 Despair Squid
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果与你选择的玩家邻座的玩家都是善良的，他们中毒。

奎格 500 Queeg 500
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果你选中了一名邪恶玩家，你和他交换角色。

无名之物 Unspeakable One
每个夜晚 *，如果你在今天白天被一名善良玩家提名过，你要选择一名玩家：他死亡。

弗利布尔先生 Mr Flibble
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个不在场的爪牙角色：他变成那个爪牙角色并转变为邪恶阵营，直到在场的爪牙数量与初始设置相同。[-1 或 -2 爪牙]

（建议在玩家人数 9 人以上的对局才让“弗利布尔先生”登场。）

邪恶阵营·恶魔

审问者 Inquisitor
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的角色，下个夜晚他死亡。每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名其他玩家代替他死亡。

温达鲁野兽 Vindaloo Beast
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们之中会有人死亡。
只有当所有镇民死亡时你才会立即死亡。[+2 外来者]

艾莫霍克 Emohawk
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果大于等于五名玩家存活时，你首次死于处决，提名你的玩家变成邪恶的艾莫霍克。

偏执 Paranoia
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果自信存活，与他邻近的两名存活的镇民中毒。[+ 自信]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚